

ΑΝΩΤΑΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΠΕΙΡΑΙΑ

ΤΜΗΜΑ ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗΣ ΚΑΙ ΛΟΓΙΣΤΙΚΗΣ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

---

*ΔΙΑΔΥΚΤΙΑΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΜΙΑΣ  
ΞΕΝΟΔΟΧΕΙΑΚΗΣ ΜΟΝΑΔΑΣ*

WEB PRESENTATION OF A HOTEL UNIT

*ΕΠΙΒΛΕΠΩΝ ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ: ΚΟΣΣΙΕΡΗ ΕΒΕΛΙΝΑ*

*ΔΑΝΑΗ-ΜΑΡΙΑ ΧΙΩΤΙΔΗ Α.Μ. 14084*

*ΚΩΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΧΑΙΚΟΣ Α.Μ. 14296*

*ΑΘΗΝΑ 2014*

---

## ΠΕΡΙΛΗΨΗ

Οι τεχνολογίες διαδικτύου είναι ένας τομέας με τον οποίο θα πρέπει να είναι εξοικειωμένος ο καθένας μας σήμερα ανεξάρτητα από τη ειδικότητα που σπουδάζει και το επάγγελμα που ασκεί. Οι τεχνολογίες διαδικτύου απαιτούν καλές βάσεις γνώσεων με διάφορα εργαλεία ανάπτυξης.

Μέσα από την σελίδα αυτή ο χρήστης θα μπορεί να περιηγηθεί , να αντλήσει πληροφορίες για την περιοχή και το ξενοδοχείο , να δει φωτογραφίες ακόμα και να επικοινωνήσει ηλεκτρονικά . Επίσης θα έχει την δυνατότητα μέσω μιας φόρμας να κάνει κράτηση και να εκφράσει τις απορίες και τις επιθυμίες του. Επιπροσθέτως, στην εργασία μας δίνουμε κάποιες πληροφορίες για μερικές γενικές λειτουργίες της γλώσσας προγραμματισμού που χρησιμοποιούμε (html). Η html είναι τα αρχικά των λέξεων HyperText Markup Language και χρησιμοποιείται για την δημιουργία ιστοσελίδων. Δεν είναι μια γλώσσα που επιτρέπει απλώς την συγγραφή του κειμένου αλλά η κύρια χρήση της είναι ο προσδιορισμός του περιεχομένου ενός εγγράφου και η περιγραφή του τρόπου που θα παρουσιαστεί το έγγραφο στον φυλλομετρητή. Έπειτα αναλύεται το κάθε βήμα και παρουσιάζεται το αποτέλεσμα αυτού στην οθόνη του χρήστη. Προσδιορίζονται οι ιδιότητες και οι ετικέτες που χρησιμοποιούνται καθώς και ο τρόπος σύνταξης αυτών. Επί της ουσίας, επεξηγείται κάθε κομμάτι του κώδικα ξεχωριστά, συχνά και με τη βοήθεια κάποιων μεμονωμένων φωτογραφικών στιγμιότυπων από την εικόνα του στην ιστοσελίδα.

Ελπίζουμε η πτυχιακή μας εργασία να απαντήσει στο ερώτημα πως ένας σπουδαστής μπορεί να κατανοήσει τις τεχνολογίες διαδικτύου με έναν απλό και αποτελεσματικό τρόπο.

## **ABSTRACT**

The internet technologies is an area that should be familiar to everyone regardless of their specialty that studies and profession exercised .The internet technologies require good knowledge bases with various development tools.

Through this internet page the user can browse to find information about the area and the hotel, see photos and even communicate electronically. You will also have the opportunity through a form to make a reservation and to express its questions and desires. Then, in our work we give some information about some general functions the programming language used (html). The html is the acronym for HyperText Markup Language . And is used to create web pages . This isn't a language that allows just writing the text , but its main use is to determine the content of a document and a description of how you will present the document to the browser .

Then each step is analyzed and the result is shown on the screen of the user. Determine the properties and the labels used and the method of preparation thereof. Explaining each piece of code individually , often with the help of some individual snapshots from the image to the site .

We hope that our BSc thesis act as an incentive to answer the question of how a student can understand internet technologies in a simple and efficient way .

## Πίνακας περιεχομένων

ΠΕΡΙΛΗΨΗ .....	1
ABSTRACT .....	2
1. ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΝΟΙΕΣ .....	4
2. ΟΡΟΣ HTML .....	4
3. ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ URL .....	5
4. ΒΑΣΙΚΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ HTML.....	6
4.1. ΕΤΙΚΕΤΕΣ(TAGS) .....	6
4.2. ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ ( ATTRIBUTES) .....	6
4.3. ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΝΤΟΛΗΣ HTML .....	6
5. ΔΟΜΗ ΕΓΓΡΑΦΟΥ HTML.....	7
6. ΕΤΙΚΕΤΕΣ (TAGS) .....	8
7. ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ (ATTRIBUTES).....	11
8. Ο ΔΙΚΟΣ ΜΑΣ ΚΩΔΙΚΑΣ .....	16
8.1. HOME.HTML .....	16
8.2. FRAME1.HTML.....	19
8.3. FRAME2.HTML.....	24
8.4. GENIKA.HTML .....	27
8.5. PROSVASIMOTIA.HTML .....	31
8.6. EGKATASTASEIS.HTML.....	33
8.7. LINKS.HTML .....	43
8.8. PHOTOGALLERY.HTML .....	47
8.9. ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ.HTML.....	57
8.10. KRATISEIS.HTML .....	59
8.11. PROSFORES.HTML .....	65
8.12. FRAME3.HTML.....	67

## 1. ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΝΝΟΙΕΣ

Στις μέρες μας ο όρος «έγγραφο» και ο όρος «σελίδα» χρησιμοποιούνται σαν συνώνυμοι ενώ στην πραγματικότητα δεν περιγράφουν το ίδιο πράγμα. Με την βοήθεια της HTML δημιουργούμε ηλεκτρονικά έγγραφα τα οποία διαβάζονται με ένα λογισμικό που το ονομάζουμε browser.

Το «έγγραφο» το οποίο είναι ο κώδικας της HTML, μεταφράζεται απο τον browser σε μία οπτική παρουσίαση στην οθόνη, ενώ η «σελίδα» είναι το αποτέλεσμα αυτού στην οθόνη. Ο browser είναι αυτός που μας βοηθά να εξερευνήσουμε το διαδίκτυο.

## 2. ΟΡΟΣ HTML

Η HTML είναι η γλώσσα με την οποία περιγράφουμε ιστοσελίδες. Τα αρχικά HTML σημαίνουν HyperText Markup Language δηλαδή Γλώσσα Μορφοποίησης Υπερκειμένου. Με την HTML δημιουργούμε υπέρ-έγγραφα τα οποία περιέχουν συνδέσμους (links) με άλλα σημεία του ίδιου εγγράφου ή με άλλα έγγραφα. Κάθε υπέρ-σύνδεσμος μπορεί να είναι μία εικόνα, μία σελίδα ή ένα κείμενο. Οι σύνδεσμοι ιστοσελίδων ή αλλιώς υπερσύνδεσμοι (hyperlinks) μπορούν να μας «οδηγήσουν»:

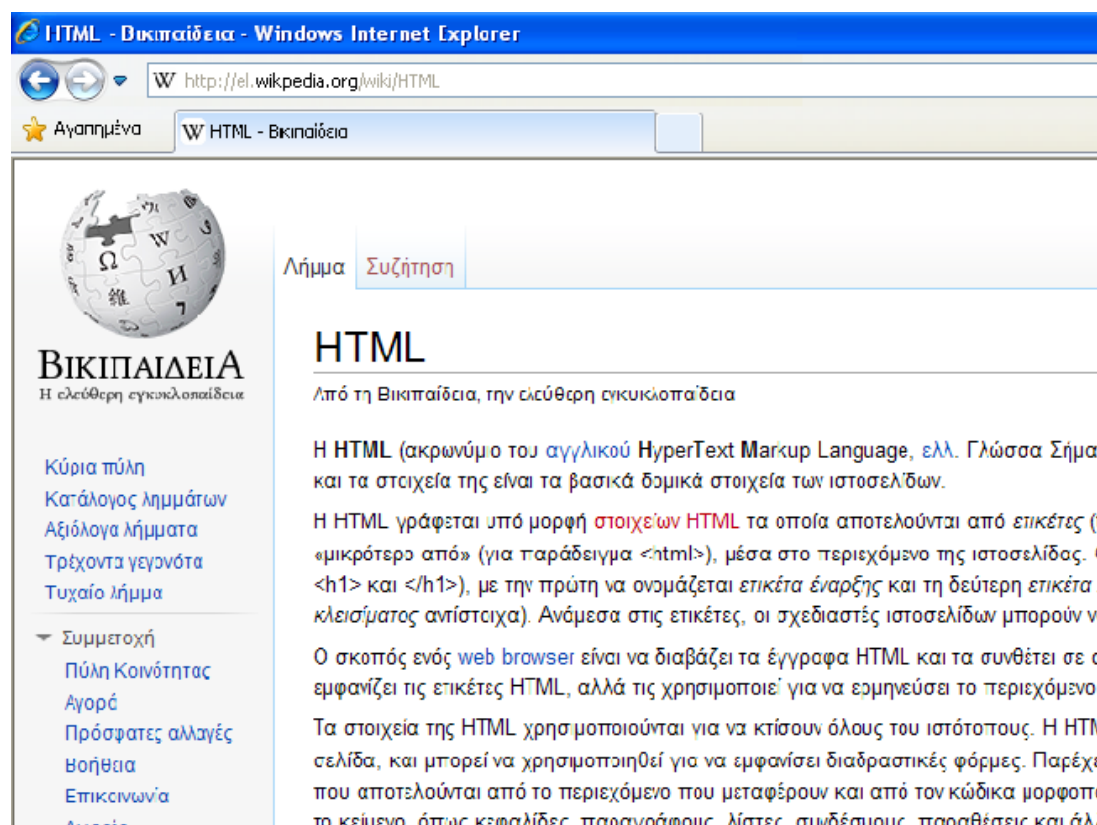
- Σε άλλο σημεία της ίδιας ιστοσελίδας .
- Σε άλλη ιστοσελίδα αποθηκευμένη σε άλλο κατάλογο του ίδιου υπολογιστή (του web server).
- Σε ιστοσελίδα άλλου υπολογιστή εξυπηρετητή Ιστού του τοπικού δικτύου.

Σε όλες παραπάνω περιπτώσεις για τη σύνδεση χρησιμοποιείται η διεύθυνση – URL που χαρακτηρίζει την κάθε ιστοσελίδα.

### 3. ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ URL

Η συντομογραφία URL προέρχεται από τα αρχικά των λέξεων Uniform Resource Locator. Είναι ένας ενιαίος και σύντομος τρόπος να προσδιοριστεί ένας πόρος στο παγκόσμιο διαδίκτυο (internet). Προσδιορίζεται ουσιαστικά η θέση και η διεύθυνση του εγγράφου που μπορεί να είναι μια ιστοσελίδα, μία άλλη θέση της ιστοσελίδας ή ένα τμήμα της ιστοσελίδας.

Παράδειγμα αποτελεί η παρακάτω εικόνα:



Ο γενικός τύπος μιας διεύθυνσης URL είναι εξής:

**Πρωτόκολλο://όνομα domain/διαδρομή/ αρχείο**

Στο παράδειγμα μας : το πρωτόκολλο είναι το http://, το όνομα του domain είναι το el/Wikipedia.org/, η διαδρομή είναι wiki/και το όνομα του αρχείου HTML.Πιο αναλυτικά:

- Το πρωτόκολλο είναι αυτό που προσδιορίζει τον τύπο των πληροφοριών στις οποίες θα γίνει πρόσβαση
- Το όνομα του domain προσδιορίζει την φυσική θέση του αρχείου και των πληροφοριών.
- Η διαδρομή ορίζει την διαδρομή που βρίσκεται το αρχείο στον server.
- Τέλος το όνομα του αρχείου ορίζει το όνομα του.

## 4. ΒΑΣΙΚΗ ΟΡΟΛΟΓΙΑ HTML

Τα βασικά δομικά στοιχεία που αποτελείται η HTML είναι οι ετικέτες (tags) και οι ιδιότητες (attributes).

### 4.1.ΕΤΙΚΕΤΕΣ(TAGS)

Είναι ο κώδικας της HTML που περικλείεται ανάμεσα στα σύμβολα <>.Είναι ένα είδος εντολής που καθορίζουν την εμφάνιση και τις ιδιότητες του κειμένου. Οι ετικέτες χωρίζονται επίσης σε δύο είδη, στις ετικέτες πλαίσια και στις κενές ετικέτες. Σε αντίθεση με τις κενές ετικέτες, οι οποίες δεν έχουν ετικέτα τέλους, οι ετικέτες πλαίσια περιέχουν κάποιο κείμενο ή άλλα στοιχεία. Οι ετικέτες πλαίσια αποτελούνται από δύο ετικέτες, την ετικέτα έναρξης και την ετικέτα τερματισμού.

### 4.2.ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ ( ATTRIBUTES)

Οι ιδιότητες είναι κώδικας που προσδιορίζει κάποια επιπλέον χαρακτηριστικά στην ετικέτα. Οι ιδιότητες παίρνουν τιμές οι οποίες εμφανίζονται μέσα στα σύμβολα " " .

### 4.3.ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΝΤΟΛΗΣ HTML

Για να συντάξουμε μία εντολή HTML ακολουθούμε έναν συγκεκριμένο τύπο:

<ετικέτα έναρξης ιδιότητα= "τιμή"> Περιεχόμενο ετικέτας <ετικέτα τερματισμού>

## 5. ΔΟΜΗ ΕΓΓΡΑΦΟΥ HTML

Κάθε έγγραφο HTML που δημιουργούμε, πρέπει να έχει την ακόλουθη δομή.

<pre>&lt;HTML&gt;  &lt;HEAD&gt;  &lt;TITLE&gt;&lt;/TITLE&gt;  &lt;/HEAD&gt;  &lt;BODY&gt;  &lt;/BODY&gt;  &lt;/HTML&gt;</pre>	<p><b>ΕΤΙΚΕΤΑ &lt;HTML&gt;&lt;/ HTML&gt;</b></p> <p>Είναι το πρώτο στοιχείο που πιστοποιεί το έγγραφο μας σαν έγγραφο HTML, και με αυτόν τον τρόπο πληροφορούμε τον φυλλομετρητή ότι οι γραμμές που περικλείονται μέσα σε αυτές τις δύο ετικέτες είναι κώδικας γραμμένος σε γλώσσα HTML. Έχει ετικέτα έναρξης &lt;HTML&gt; που μπαίνει στην αρχή του εγγράφου και ετικέτα τερματισμού &lt;/ HTML&gt; που μπαίνει στο τέλος του αρχείου.</p>
---	---

Ένα αρχείο HTML αποτελείται από δύο ενότητες: την κεφαλή (head) και το κυρίως περιεχόμενο (body) ή αλλιώς το "σώμα" της σελίδας όπως συνήθως το αποκαλούμε.

### ΕΤΙΚΕΤΑ <HEAD></HEAD>

Η ΕΤΙΚΕΤΑ <HEAD></HEAD> περιέχει πληροφορίες σχετικά με το αρχείο HTML και μπορεί να περιλαμβάνει και άλλες ετικέτες. Οι ετικέτες που γράφονται στην ενότητα <HEAD></HEAD>, αποτελούν τον πρόλογο για την HTML σελίδα. Υπάρχουν μόνο λίγες ετικέτες που γράφονται στην ενότητα αυτή. Η πιο βασική από αυτές είναι η **ετικέτα <TITLE></TITLE>**, η οποία καθορίζει τον τίτλο της σελίδας ο οποίος εμφανίζεται στην γραμμή τίτλου του browser. Ότι γράφουμε μέσα στην ενότητα <HEAD> δεν εμφανίζεται στην οθόνη του φυλλομετρητή.

### ΕΤΙΚΕΤΑ <BODY></BODY>

Η ετικέτα αυτή ορίζει το κυρίως περιεχόμενο της σελίδας μέσα στο οποίο γράφουμε το κείμενο που θέλουμε να εμφανιστεί μαζί με τις HTML ετικέτες που το μορφοποιούν. Στην ενότητα αυτή τοποθετούμε επίσης εικόνες, video και ότι άλλο θέλουμε να εμφανιστεί στην σελίδα.



## 6. ΕΤΙΚΕΤΕΣ (TAGS)

- **<BODY></BODY>**: Η ετικέτα αυτή ορίζει το κυρίως περιεχόμενο της σελίδας στο οποίο γράφουμε το κείμενο που θέλουμε να εμφανιστεί μαζί με τις HTML ετικέτες που το μορφοποιούν. Στην ενότητα αυτή μπορούμε να τοποθετούμε επίσης εικόνες, video και ότι άλλο θέλουμε να εμφανιστεί στην σελίδα.
- **<P></P>**: Η ετικέτα αυτή καθορίζει την δημιουργία παραγράφων. Προσδιορίζει ένα συνεχόμενο κείμενο στην σελίδα μας αφήνοντας αυτόματα μια κενή γραμμή πριν την αρχή της παραγράφου και μια μετά το τέλος αυτής. Άμα ο χρήστης παραλείψει την ετικέτα τέλους, τότε το κείμενο θα τυπωθεί χωρίς αλλαγή γραμμής.
- **<H></H>**: Οι επικεφαλίδες είναι κείμενο που εμφανίζετε με μεγάλα γράμματα. Οι επικεφαλίδες ορίζονται από τις ετικέτες <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5> και <h6>. Με την <h1> ορίζουμε την μεγαλύτερη ετικέτα ενώ με την <h6> την μικρότερη.
- **<B>**: Ανήκει στην κατηγορία των κενών ετικετών. Με την ετικέτα εμφανίζεται το κείμενο με έντονη μορφή(bold).
- **<BR>**: Επίσης μία ετικέτα στην κατηγορία των κενών ετικετών. Η ετικέτα αυτή καθορίζει αλλαγή γραμμής.
- **<HR>**: Η ετικέτα αυτή δεν έχει ετικέτα τέλους. Χρησιμοποιείται κυρίως σαν διαχωριστικό και για να τονίσουμε την αλλαγή του περιεχομένου. Με την βοήθεια της <hr> τοποθετούμε μία οριζόντια γραμμή στην σελίδα μας.
- **<U></U>**: Η ετικέτα <u> εμφανίζει το κείμενο υπογραμμισμένο. Η παράλειψη της ετικέτας τέλους θα έχει ως αποτέλεσμα την υπογράμμιση ολόκληρου του κείμενου. Την χρησιμοποιούμε για την υπογράμμιση μιας επικεφαλίδας ή λέξης που θέλουμε να δώσουμε έμφαση.
- **<!>** : Αποτελεί κενή ετικέτα. Ανάμεσα στα σύμβολα < > γράφουμε σχόλια. Το κείμενο που θα γραφτεί δεν θα μεταφραστεί από τον browser ούτε θα εμφανιστεί στην οθόνη. Χρησιμοποιούμε αυτήν την ετικέτα για δικιά μας ευκολία για να γράφουμε παρατηρήσεις που θα μας βοηθήσουνε διαβάζοντας τον κώδικα.
- **<UL></UL>** , **<LI></LI>** : Η οργάνωση πληροφοριών με τη δημιουργία καταλόγων, μας δίνει την δυνατότητα της εύκολης πρόσβασης σε αυτές. Οι κατάλογοι μπορεί να είναι αριθμητικοί, μη αριθμητικοί, επιλογών κτλ. Η ετικέτα <UL></UL> εισάγει

έναν μη αριθμητικό κατάλογο (λίστα).Κάθε στοιχείο του καταλόγου εισάγεται με την ετικέτα <LI></LI>

- **<A></A>** Η ετικέτα αυτή είναι από τις σημαντικότερες ετικέτες της HTML. Με την βοήθεια της ετικέτας αυτής δημιουργούμε έναν σύνδεσμο (link) που μας δίνει την δυνατότητα να έχουμε πρόσβαση με άλλο σημείο στην ίδια σελίδα, με άλλη σελίδα ή ακόμα με εικόνες, βίντεο ,ήχο και άλλα αρχεία.
- **<STYLE></STYLE>** Τοποθετείται στον βρόγχο <HEAD></HEAD>.Η ετικέτα αυτή ορίζει αλλαγή της γραμματοσειράς και διαμόρφωσης κανόνων στυλ του κειμένου στην περιοχή μεταξύ των ετικετών <BODY></BODY>.
- **<BLOCKQUOTE></BLOCKQUOTE>** Περικλείει ένα τμήμα κειμένου το οποίο θα τοποθετηθεί με μεγαλύτερο περιθώριο και θα βρίσκεται σε δικία του παράγραφο. Το κείμενο μας εμφανίζεται πιο κεντρικά στην σελίδα μας για να τονιστεί η σημαντικότητα του.
- **<IMG></IMG>** Με την ετικέτα αυτή μπορούμε να εισάγουμε μία εικόνα.
- **<TABLE></TABLE>**  
**<TD></TD>**  
**<TR></TR>**: Η ετικέτα <TABLE></TABLE> μας δίνει την δυνατότητα να εισάγουμε έναν πίνακα. Αυτό γίνεται με την βοήθεια της <TR></TR> (table row) η οποία καθορίζει τις γραμμές του πίνακα ενώ η <TD></TD> (table data) καθορίζει τα δεδομένα του πίνακα. Ετσι υπολογίζεται αυτομάτως η διάσταση του πίνακα.
- **<FRAMESET></FRAMESET>**  
**<FRAME></FRAME>** :  
Με την βοήθεια της ετικέτας <FRAMESET> μπορούμε να χωρίζουμε την οθόνη μας σε πλαίσια. Κάθε πλαίσιο είναι και ένα ξεχωριστό έγγραφο HTML.Η ετικέτα αυτή αντικαθιστά την <BODY></BODY>. Άμα χρησιμοποιηθούν και οι δύο ετικέτες μαζί σε ένα έγγραφο τότε ο browser θα αγνοήσει την <FRAMESET>.Η εισαγωγή των πλαισίων γίνεται με την ετικέτα <FRAME></FRAME>.
- **<FORM></FORM>** Με την ετικέτα αυτή, εισάγουμε φόρμες στην σελίδα μας. Με την βοήθεια κάποιων σχετικών μηχανισμών παίρνουμε πληροφορίες από τον χρήστη.

- **<INPUT>**Αφού δημιουργηθεί η φόρμα ο χρήστης θα πρέπει να εισάγει δεδομένα. Ένας τέτοιος μηχανισμός εισόδου είναι η ετικέτα <INPUT>. Αποτελεί κενή ετικέτα δηλαδή διαθέτει μόνο ετικέτα αρχής.
- **<SELECT></SELECT>**  
**<OPTION></OPTION>**: Με την ετικέτα <SELECT> εισάγουμε ένα πλαίσιο λίστας σε μια φόρμα που περιέχει μία σειρά επιλογών οι οποίες περικλείονται από την ετικέτα <OPTION>.
- **<TEXTAREA></TEXTAREA>**: Σε αυτό το πλαίσιο, ο χρήστης μπορεί να γράψει παρατηρήσεις ή ότι άλλο θέλει χωρίς κανέναν περιορισμό.
- **<DIV></DIV>** : Διαχωρίζει ένα μέρος του εγγράφου για ειδική διαμόρφωση, ώστε να μπορούμε να ορίζουμε ένα ενιαίο στυλ (χρώμα, γραμματοσειρά, στοίχιση).
- **<MARQUEE></MARQUEE>**: Η χρήση της ετικέτας αυτής έχει σαν σκοπό την εστίαση της προσοχής του χρήστη σε εκείνο το σημείο. Πρόκειται για ένα κινούμενο κείμενο.
- **<SCRIPT></SCRIPT>**: Περικλείει τα στοιχεία μιας γλώσσας δημιουργίας scripts όπως η VBScript ή η JavaScript.

## 7. ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ (ATTRIBUTES)

- **Version:** Η ιδιότητα αυτή της ετικέτας <HTML> χρησιμοποιείται για να δηλωθεί η έκδοση της HTML που θα χρησιμοποιήσουμε στο έγγραφο.
- **Dir:** Από τα αρχικά της λέξης direction. Χρησιμοποιείται από την <HTML>, από την <HEAD> και <TITLE>. Η ιδιότητα αυτή καθορίζει την κατεύθυνση προς την οποία θα εκτυπωθεί το κείμενο στην οθόνη μας.

Για παράδειγμα: <html dir="RTL"> (RIGHT TO LEFT).

- **Lang:** Καθορίζει την γλώσσα που είναι γραμμένο το έγγραφο. Η τιμή της είναι ο κωδικός της γλώσσας που συνήθως είναι τα δύο πρώτα γράμματα.

Για παράδειγμα: <html Lang="en">. Χρησιμοποιείται αν όχι από όλες, από τις περισσότερες ετικέτες.

- **Background:** είναι ιδιότητα της <BODY>. Με αυτήν την ιδιότητα μας επιτρέπεται να βάλουμε φόντο στην ιστοσελίδα μας. Η τιμή της ιδιότητας μας θα είναι η URL της εικόνας που θα επιλέξουμε.

- **Bgcolor:** Επίσης ιδιότητα της <BODY>. Με την bgcolor μπορούμε να προσθέσουμε χρώμα στην ιστοσελίδα μας. Οι τιμές της ιδιότητας είναι οι κωδικοί των χρωμάτων.

- **Align:** Μια από τις ιδιότητες που χρησιμοποιείται εξίσου από πάρα πολλές ετικέτες όπως <P>, <H>, <HR>, <TABLE>, <IMG> κ.α. Παίρνει τις παρακάτω τιμές: CENTER, JUSTIFY, RIGHT και LEFT. Αναλόγως την τιμή που παίρνει θα προσδιορίζει το που θα τοποθετηθεί το περιεχόμενο της στην οθόνη. Σε περίπτωση που βρούμε <align="right"> τότε γνωρίζουμε ότι το περιεχόμενο της θα τοποθετηθεί δεξιά στην οθόνη.

- **Href:** Σημαντική ιδιότητα της ετικέτας <A></A>. Καθορίζει την διεύθυνση (URL) του αρχείου που θα συνδεθεί. Παράδειγμα: <ahref=<http://www.google.com>></a>

- **Target:** Όταν έχουμε χωρίζει την οθόνη μας σε πλαίσια (frames), έχουμε την δυνατότητα ενώ πατάμε έναν υπερσύνδεσμο σε ένα πλαίσιο, αυτό να εμφανίζεται σε άλλο. Ουσιαστικά αυτή η ιδιότητα ορίζει το παράθυρο που θα ανοίξει ο σύνδεσμος. Χρησιμοποιείται από την ετικέτα <FORM> και από την <A> μόνο όταν υπάρχει η ιδιότητα href.

Οι τιμές της target είναι οι εξής:

\_blank - Η σελίδα θα ανοίξει σε νέο παράθυρο ή tab του browser

\_self - Η σελίδα θα ανοίξει στο ίδιο παράθυρο ή tab που πατήθηκε ο σύνδεσμος

\_parent - Η σελίδα θα ανοίξει στο "πατρικό" πλαίσιο (frame)

\_top - Η σελίδα θα ανοίξει θα ανοίξει στην τρέχουσα σελίδα αγνοώντας τα πλαίσια

Ή ακόμα και με το όνομα του πλαισίου(εφόσον υπάρχει).

- **Style:** Μια ιδιότητα που χρησιμοποιείται στις ετικέτες <A>,<DIV>,<H>,<UL>,<TABLE> και άλλες. Καθορίζει τον τρόπο με τον οποίο θα εμφανιστεί στην οθόνη μας το περιεχόμενο από άποψη τύπου χαρακτήρων, χρωμάτων και οι ευθυγραμμίσεων του κειμένου

- **Name:** Επίσης από τις βασικές ιδιότητες σε ετικέτες όπως οι παρακάτω, <A>, <FRAME>, <FORM>, <INPUT> και <SELECT>.Η name καθορίζει ένα όνομα ως μοναδικό αναλόγως τις ετικέτας που χρησιμοποιείται.

Δηλαδή:

Στην ετικέτα <A> η ιδιότητα αυτή καθορίζει τον προσδιορισμό ενός σημείου από το έγγραφο html.Η ονομασία πρέπει να είναι μοναδική να αρχίζει από γράμματα και να μην περιέχει κενά.

Στην <FRAME> με την name έχουμε την δυνατότητα να δώσουμε ονόματα στα πλαίσια μας (frames). Αντίστοιχα και στις άλλες ετικέτες.

- **Class:** Η ιδιότητα αυτή εφαρμόζει μια προεπιλεγμένη κλάση στην φόρμα. Μια κλάση είναι ένα όνομα το οποίο δίνεται σε ένα σύνολο ιδιοτήτων. Το όνομα της κλάσης πρέπει να ξεκινάει από μία τελεία «. » και η δημιουργία της γίνεται μέσα στο <HEAD>.Κυρίως χρησιμοποιείται από την ετικέτα <STYLE>.Για παράδειγμα:

```
<HEAD>
```

```
<STYLE>
```

```
.CLASS1
```

```
{COLOR: RED;
```

```
FONT-STYLE: ITALIC;
```

```
}
```

```
</STYLE>
```

```
</HEAD>
```

- **Size:** Η ιδιότητα αυτή χρησιμοποιείται από τις <HR>, <INPUT> και <SELECT>.Στην κάθε μία από αυτές λειτουργεί διαφορετικά.  
Η SIZE στην <HR> καθορίζει το πάχος της οριζόντιας γραμμής, στην <INPUT> το μήκος της περιοχής εισόδου του μηχανισμού σε χαρακτήρες, ενώ στην <SELECT> τον αριθμό των επιλογών.
- **Src:** Βασική ιδιότητα για τις <IMG>, <SCRIPT> και <FRAME>.Η τιμή της SRC είναι η διεύθυνση URL ενός εγγράφου. Μπορεί να είναι υπερσύνδεσμος, εικόνα ή κάποιο άλλο αρχείο
- **Height –Width:** Στην δικιά μας γλώσσα, ύψος και πλάτος. Χρησιμοποιείται από τις <IMG>, <TABLE>,<FRAME> και <MARQUEE>.Καθορίζει το ύψος και το πλάτος της εικόνας, του πίνακα κτλ.
- **Vspace-hspace:** Ιδιότητες της ετικέτας <IMG> και οι οποίες καθορίζουν τον κενό χώρο γύρω από τις εικόνες κάθετα και οριζόντια σε pixels.Όσο ο αριθμός μεγαλώνει τόσο οι εικόνες απομακρύνονται.
- **Alt:** Ιδιότητα της <IMG> και η οποία παίρνει σαν τιμή ένα κείμενο το οποίο περιγράφει την εικόνα. Το κείμενο αυτό θα εμφανίζεται όταν το ποντίκι περνάει από πάνω.
- **Rows-cols:** Καθορίζουν τον αριθμό των στηλών και των γραμμών. Ετικέτες που χρησιμοποιούν αυτήν την ιδιότητα είναι η <FRAMESET> και η <TEXTAREA>. Οι τιμές που παίρνει είναι σε pixel ή σε ποσοστά της οθόνης.
- **Border:** Μια ιδιότητα που χρησιμοποιείται στις ετικέτες <IMG>, <TABLE>, <STYLE>. Στην ετικέτα <IMG> ρυθμίζει το πάχος του περιθωρίου της εικόνας όταν αυτή λειτουργεί σαν link.  
Στην ετικέτα <TABLE> καθορίζει τα περιγράμματα του πίνακα. Οι τιμές του είναι σε pixels.  
Τέλος με διάφορους συνδυασμούς της ιδιότητας μέσα στην ετικέτα <STYLE> μπορούμε να διαμορφώσουμε εξωτερικούς κανόνες στυλ.(Border-style, border-color, border-width).
- **Loop:** Ιδιότητα της ετικέτας <MARQUEE>.Αν υπάρχει η ιδιότητα, η αναπαραγωγή του κινούμενου κειμένου, κάθε φορά που τελειώνει, θα αρχίζει από την αρχή. Καθορίζει ουσιαστικά το πόσες φορές θα γίνει η επανάληψη.

- **Action-method:** Μια πολύ σημαντική ιδιότητα της ετικέτας <FORM>.Η action καθορίζει την διεύθυνση η οποία θα λάβει και θα επεξεργαστεί τα δεδομένα του χρήστη που θα συμπληρώσει στην φόρμα. Καθώς επίσης με την ιδιότητα method καθορίζεται ο τρόπος που θα αποσταλούν τα στοιχεία της φόρμας.
- **Behavior-direction:** Χρησιμοποιείται από την ετικέτα <MARQUEE>.Όταν αυτή η ιδιότητα πάρει την τιμή slide τότε το κείμενο αρχίζει και κινείται στην κατεύθυνση που έχει καθοριστεί από την ιδιότητα direction που παίρνει τις τιμές left ,right, up και down.
- **Valign:** Η ιδιότητα αυτή είναι παρόμοια της ετικέτας <TR>.Να θυμίσουμε ότι η <TR> μας επιτρέπει καθορίζει την οριζόντια στοίχιση των δεδομένων στον πίνακα. Η ιδιότητα λοιπόν VALIGN καθορίζει την κάθετη στοίχιση των δεδομένα. Οι τιμές που μπορεί να πάρει η ιδιότητα αυτή είναι TOP,BOTTOM και BASELINE.Χρησιμοποιείται από την ετικέτα <TABLE>.
- **Colspan:** Πολλές φορές η αναγκαιότητα οι πληροφορίες μας να πρέπει να επεκταθούν σε περισσότερα κελιά είναι μεγάλη. Αυτό λοιπόν ρυθμίζεται από την ιδιότητα COLSPAN η οποία ορίζει τον αριθμό των κελιών που θα επεκτείνεται οριζόντια το κελί στο οποίο υπάρχει η ιδιότητα. Χρησιμοποιείται από την ετικέτα <TH>.
- **Wrap:** Ιδιότητα της <TEXTAREA>. Σύμφωνα με αυτήν την ετικέτα, το κείμενο το οποίο εισάγεται από τον χρήστη, μπορεί να είναι πολύ μεγαλύτερο από το προκαθορισμένο χώρο. Αυτό ρυθμίζεται από την ιδιότητα wrap.Η wrap προκαλεί διακοπή μιας γραμμής στα όρια κάποιας λέξης και το κείμενο συνεχίζεται στην επόμενη γραμμή. Οι τιμές που παίρνει είναι VIRTUAL,PHYSICAL και OFF.
- **Type:** Από τις πιο σημαντικές ιδιότητες της ετικέτας <INPUT>, <SCRIPT> και<UL>. Στις <UL> η ιδιότητα αυτή καθορίζει την διαμόρφωση του τρόπου που θα εμφανιστούν τα στοιχεία μας στην οθόνη. Δηλαδή τι τύπο κουκίδας (τετράγωνη, τρίγωνη κτλ. )επομένως οι τιμές που παίρνει η type στην ετικέτα <UL> είναι disc, circle και square.  
Όσον αναφορά την ετικέτα <INPUT> η ιδιότητα type καθορίζει τον τύπο του μηχανισμού που θα προστεθεί στη φόρμα. Οι τιμές που παίρνει είναι TEXT, BUTTON, CHECKBOX,RADIO,RESET,SUBMIT και άλλες.

- **Maxlength:** Χρησιμοποιείται από την ετικέτα <INPUT> και καθορίζει το μέγιστο αριθμό των χαρακτήρων που θα εισάγονται στην περιοχή εισαγωγής κειμένου. Οι τιμή της είναι ο αριθμός των χαρακτήρων.
- **Value:** Σημαντική ιδιότητα της ετικέτας <INPUT>. Η τιμή της ιδιότητας αυτής είναι το εμφανιζόμενο κείμενο.



## **8. Ο ΔΙΚΟΣ ΜΑΣ ΚΩΔΙΚΑΣ**

Ξεκινώντας να χτίζουμε τον δικό μας κώδικα δημιουργούμε αρχεία-έγγραφα html που συνδέονται μεταξύ τους και αποτελούν το τελικό αποτέλεσμα στην οθόνη του χρήστη. Για την δημιουργία ενός εγγράφου html , γράφουμε τον κώδικα σε ένα αρχείο σημειωματάριου και το αποθηκεύουμε με την κατάληξη « .html ».

### **8.1.HOME.HTML**

Στο πρώτο μας αρχείο καθορίζουμε το στυλ της σελίδας μας καθώς και τον επίσημο τίτλο για το αντικείμενο που θα παρουσιάσουμε, στην προκειμένη περίπτωση μια ξενοδοχειακή μονάδα. Επίσης μπορούμε να ορίζουμε εικόνα ή φόντο. Στην δικιά μας σελίδα έχουμε χωρίζει την οθόνη σε πλαίσια (frames).

Όπως κάθε αρχείο html που θα δημιουργούμε έτσι και σε αυτό αρχίζουμε και τελειώνουμε με την ετικέτα <html></html>.

Η δυνατότητα να χωρίζουμε την οθόνη μας σε N τμήματα, απαιτεί την δημιουργία N+1 αρχείων html. Μία για κάθε τμήμα και μία που τις συνδέει μεταξύ τους. Αυτή η τελευταία σελίδα ονομάζεται ορίζουσα σελίδα που θα καθορίσει την θέση και το μέγεθος των πλαισίων μέσα στα οποία θα τοποθετηθούν οι υπόλοιπες σελίδες. Η ορίζουσα σελίδα στην δικιά μας περίπτωση είναι το αρχείο HOME.HTML όπως και το βασικό μας αρχείο, το αρχείο που θα συνδέει όλα τα έγγραφα που θα δημιουργήσουμε και αυτό που τελικά θα ανοίγουμε με τον browser για να δούμε το τελικό αποτέλεσμα.

```
<html>
<HEAD>
<TITLE>COSTA NAVARINO</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET ROWS="95%,*">
<FRAMESET COLS="16%,*">
<FRAME SRC="frame1.html" name="f1">
<FRAME SRC="frame2.html" name="f2">
</FRAMESET>
<FRAME SRC="frame3.html" name="f3">
</FRAMESET>
</html>
```

Ο χωρισμός της οθόνης μας σε πλαίσια γίνεται με την ετικέτα FRAMESET. Εμείς χωρίσαμε την οθόνη μας σε 3 τμήματα αυτό επιτεύχθηκε χωρίζοντας την οθόνη σε δυο γραμμές και μετά την πρώτη γραμμή σε δύο στήλες. Αναλυτικότερα:

```
<FRAMESETROWS="95%,*">
<FRAMESETCOLS="16%,*">
```

Όπως είδαμε οι ROWS και COLS είναι ιδιότητες της FRAMESET και καθορίζουν τις γραμμές και τις στήλες αντίστοιχα. Εμείς λοιπόν σύμφωνα με τον κώδικα έχουμε χωρίζει την οθόνη σε δύο γραμμές, η πρώτη καταλαμβάνει το 95% της οθόνης και η άλλη το υπόλοιπο της και αυτό γίνεται με το « \* ».Εννοείται πως θα μπορούσαμε να γράψουμε 5% αλλά είναι ένας τρόπος διευκόλυνσης. Μέσα λοιπόν στην FRAMESET έχουμε ανοίξει άλλη μια ίδια ετικέτα (χωρίς να κλείσουμε την πρώτη ετικέτα) για να χωρίζουμε την πρώτη γραμμή σε στήλες. Η μία στήλη καταλαμβάνει το 16% της οθόνης και η δεύτερη το υπόλοιπο 84%. Μετά την ετικέτα

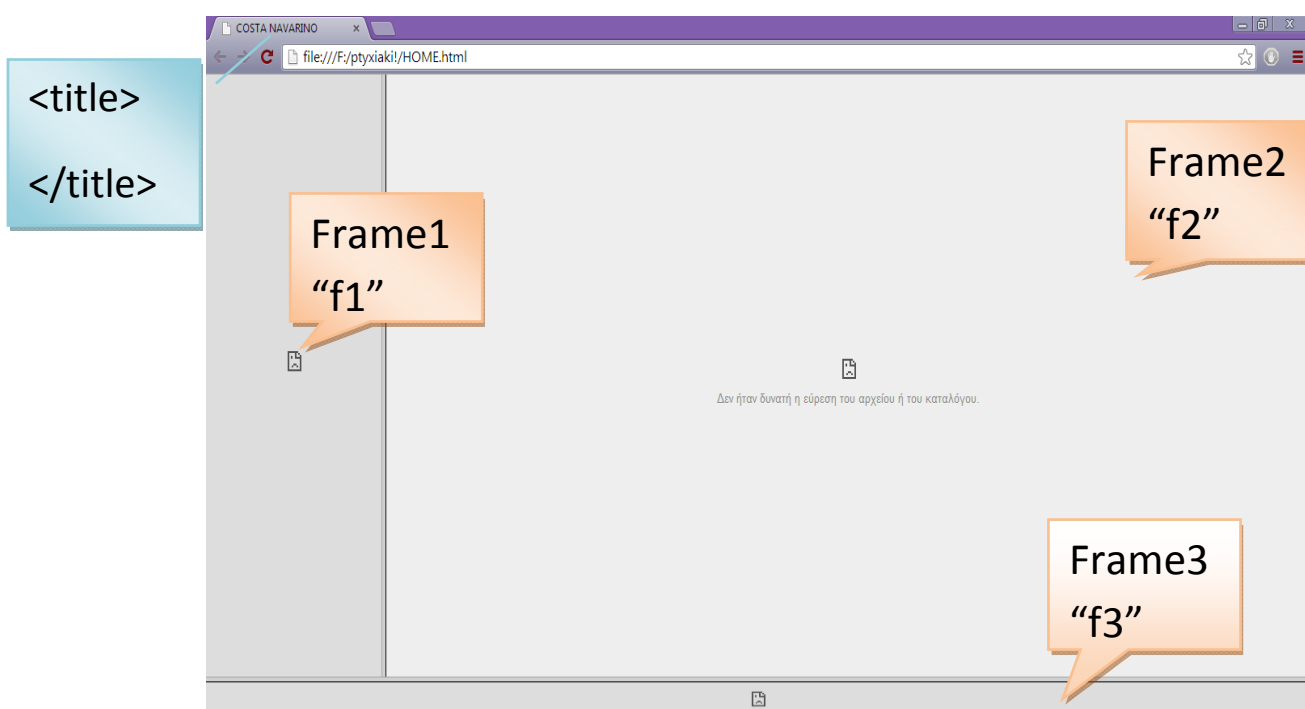
`<FRAMESETCOLS="16%,*">` καθορίζουμε το περιεχόμενο των δύο στηλών με την βοήθεια της ετικέτας `FRAME` και της ιδιότητας της `SRC` .

```
<FRAME SRC="frame1.html" name="f1">
```

```
<FRAME SRC="frame2.html" name="f2">
```

Η πρώτη στήλη και το πρώτο πλαίσιο για εμάς, το ονομάζουμε `f1` με την ιδιότητα `name` και θα καθορίζει το αρχείο `frame1.html` αντιστοίχως και το `frame2`. Σε αυτό το σημείο στον κώδικα μας «κλείνει» η πρώτη ετικέτα `<frameset>` δηλαδή της πρώτης γραμμής. Έπειτα καθορίζουμε την δεύτερη γραμμή που αποτελεί το τρίτο πλαίσιο `f3` που θα μας συνδέει με το έγγραφο `frame3.html` .

Αποτέλεσμα στην οθόνη:



Αφού έχουμε δημιουργήσει το βασικό μας έγγραφο, στο οποίο θα συνδέονται τα υπόλοιπα, πρέπει να δημιουργήσουμε τα έγγραφα των πλαισίων.

## 8.2.FRAME1.HTML

Το πρώτο πλαίσιο που δημιουργήσαμε πρέπει να γεμίσει με τον δικό του κώδικα. Σε αυτό το πλαίσιο ,που μάλιστα το έχουμε ονομάσει και F1, θα το εμπλουτίσουμε με επιλογές που θα βοηθούν τον χρήστη να εξερευνήσει την σελίδα μας γρήγορα και εύκολα. Ο χρήστης σε αυτό το πλαίσιο θα μπορεί να βρεί πληροφορίες για το ξενοδοχείο, τον τρόπο πρόσβασης σε αυτό, να δει φωτογραφίες , να κάνει κράτηση και άλλα, πατώντας απλά έναν υπερσύνδεσμο με τον οποίο θα γίνεται η μετάβαση.Ο κώδικας του FRAME1.HTML είναι ο παρακάτω:

```
<html>
<style>
.dotted{border-style:dotted;border-color:#990066;padding-left:1cm}
</style>
<body background="F:\danny\εικονες\purple2.jpg"><br>
<blockquote>
<b>ΚΑΛΩΣΗΡΘΑΤΕ: </b><BR>
<b><a style="color:#8B0000 ;font-style:italic" href="genika.html">ΓΕΝΙΚΑ</a><BR>
<b><a style="color:#8B0000 ;font-style:italic" href="prosvasimotita.html"
target="f2">ΠΡΟΣΒΑΣΙΜΟΤΗΤΑ</a><BR>
<b><a style="color:#8B0000 ;font-style:italic"href="egkatastaseis.html">ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ</a><BR>
<b><a style="color:#8B0000 ;font-style:italic" href="links.html" target="f2">LINKS</a><BR>
<b><a style="color:#8B0000 ;font-style:italic" href="photogallery.html"target="f2">ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ</a><BR>
<b><a style="color:#8B0000 ;font-style:italic" href="epikoinwnia.html"target="f2">ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ</a><BR>
</blockquote><br>
<br>
```

```

<table align="center" border="5" style="border-color:#006600">
<tr>
<td>
<blockquote>
<marquee loop=1000 behavior=slide direction="left">
<b><a style="color:#8B0000" href="kratiseis.html" target="f2"><B>KANETEKPATHSHTΩPA</a>
</marquee></td>
</blockquote>
</table>
<br>
<p class="dotted"><a style="color:#E80000" href="prosfores.html" target="f2">ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ!
</a></p>
<br>
<blockquote>
<div align="center" style="width:130px;border:2px solid #ccc;background:#fff;font-
color:#ddd;font-weight:bold;margin:0px 0px 0px 0px;"><a style="font-size:14px;text-
decoration:none;color:#000;"
href="http://www.weatherforecastmap.com/greece/kalamata/">Weather in Kalamata</a>
<script src="http://www.weatherforecastmap.com/weather2000.php?zona=greece_kalamata">
</script><div align="center" style="font-color:#ddd;font-weight:normal;"></div></div><br>
</blockquote>
</html>

```

Πρώτα από όλα ορίζουμε στο πλαίσιο μας ένα φόντο για να προβάλλεται από πίσω. Αυτό το επιχγάνουμε με την ιδιότητα background της ετικέτας body. <bodybackground="F:\danny\eikones\purple2.jpg"> και μετά αλλάζω γραμμή με την ετικέτα <br>

Ανοίγω την ετικέτα `<blockquote>` θέλοντας να τονίσω ότι το περιεχόμενο που ακολουθεί χρήζει προσοχής και να το τοποθετηθεί σε δικιά του παράγραφο και ελάχιστα πιο κεντρικά. Ξεκινάμε λοιπόν το περιεχόμενο μας με έναν τίτλο υποδοχής ο οποίος με την βοήθεια της ετικέτας `<b></b>` γράφεται με έντονα γράμματα (bold).

`<b>ΚΑΛΩΣ ΗΡΘΑΤΕ: </b>`

Στην συνέχεια καθορίζω τις επιλογές που θα έχει ο χρήστης, δηλαδή υπερσύνδεσμοι που θα συνδέονται με τα αντίστοιχα αρχεία που θα δίνουν τι απαιτούμενες πληροφορίες.

`<b><a style="color:#8B0000 ;font-style:italic" href="links.html" target="f2">LINKS</a><BR>`Η σύνταξη της ετικέτας `<a></a>` έγινε ως εξής:

- Με την ετικέτα `<b>` επιτυγχάνουμε ο υπερσύνδεσμος μας να είναι έντονα γραμμένος.
- Ορίσαμε με την βοήθεια της ιδιότητας `style` το χρώμα που θα έχει ο υπερσύνδεσμος και τον τύπο των χαρακτήρων .
- Έπειτα με την ιδιότητα `href` καθορίζουμε την θέση του αρχείου που θα γίνει η σύνδεση.
- Άμα θέλουμε ο στόχος του υπερσύνδεσμου μας να είναι ένα άλλο πλαίσιο τότε προσθέτουμε στην ετικέτα `<a>` την ιδιότητα `target` που θα πάρει σαν τιμή την ονομασία του πλαισίου.
- Ανάμεσα στην ετικέτα αρχής και τέλους , γράφουμε αυτό που θα εμφανίζεται στην οθόνη μας.
- Στο τέλος κάθε υπερσύνδεσμου τοποθετούμε την ετικέτα `<br>` για να γράφεται ο επόμενος υπερσύνδεσμος στην επόμενη γραμμή και όχι στην συνέχεια του προηγούμενου.
- Τέλος κλείνουμε στην ετικέτα `</blockquote>` .

Τα αρχεία που εμφανίζονται στους υπερσυνδέσμους αποτελούν για εμάς καινούργια έγγραφα html.

Αφού τελειώσαμε με το βασικό menu με το οποίο ο χρήστης μπορεί να αντλήσει πληροφορίες για την ξενοδοχειακή μονάδα, βρήκαμε ενδιαφέρον να δημιουργήσουμε έναν πίνακα με κινούμενο κείμενο που μπορεί να τραβήξει στην

προσοχή του χρήστη.Όλο αυτό θα είναι επίσης περιεχόμενο της ετικέτας <blockquote> .Το κινούμενο κείμενο θα είναι και αυτό ένα καινούργιο έγγραφο.(υπερσύνδεσμος).

Εισάγουμε με την παρακάτω ετικέτα έναν πίνακα που με την βοήθεια των ιδιοτήτων , θα εμφανίζεται στο κέντρο, το περίγραμμα του πίνακα θα είναι 5pixels ενώ ορίζουμε και το χρώμα του.

<table align="center" border="5" style="border-color:#006600">

Στοιχείο λοιπόν του πίνακα μας θα είναι το κινούμενο κείμενο και παράλληλα υπερσύνδεσμος. Η σύνταξη της ετικέτας για το κινούμενο κείμενο είναι η εξής: <marquee loop=1000 behavior=slidedirection="left"> .Είναι ουσιαστικά η εντολή οτι το κείμενο που θα βάλουμε στον κώδικα θα γίνει κινούμενο.Αναλυτικότερα το κείμενο θα επαναμβάνεται 1000 φορές με την βοήθεια της ιδιότητας loop και θα εμφανίζεται απο αριστερά.Με αυτό τον τρόπο έχουμε καταφέρει να δημιουργήσουμε έναν πίνακα που το στοιχείο του θα είναι υπερσύνδεσμος και παράλληλα κινούμενο αφού του δώσαμε εντολή. Η εισαγωγή του υπερσύνδεσμου γίνεται με τον παραπάνω τρόπο. Όταν τοποθετήσουμε και την ετικέτα του τέλους της <a> τότε θα κλείσουν και οι άλλες ετικέτες.

Ένας άλλος ενδιαφέρον τρόπος να παρουσιάσεις έναν υπερσύνδεσμο σε έναν πίνακα είναι ο παρακάτω:

Έχουμε δημιουργήσει στην ετικέτα <STYLE> μία κλάση-ομάδα απο ιδιότητες όπως .dotted{border-style:dotted;border-color:#990066;padding-left:1cm}.

Το όνομα της κλάσης πρέπει να αρχίζει με μία τελεία και οι ιδιότητες της να γράφονται μέσα στα σύμβολα « { } » .Στην προκειμένη περίπτωση αναφέρονται σε έναν πίνακα με τελείες, με καθορισμένο χρώμα και ορίζουμε κατά πόσο θέλουμε να απέχει το στοιχείο από τον πίνακα μας. Αφού σημειωθούν οι ιδιότητες στην <STYLE> στην συνέχεια της σελίδας μας δημιουργούμε έναν υπερσύνδεσμο που του δίνουμε εντολή να παρεί ,με την βοήθεια της ιδιότητας class , τις παραπάνω ιδιότητες. <p class="dotted"><a style="color:#E80000" href="prosfores.html" target="f2">ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ! </a></p>.

Επιπλέον, μία εντυπωσιακή πινελιά σε μια σελίδα αποτελούν οι εξωτερικές μικροεφαρμογές (widgets). Στην ιστοσελίδα μας έχουμε προσθέσει μία μικροεφαρμογή του καιρού, που ενημερώνει τον καιρό για την περιοχή που βρίσκεται η ξενοδοχειακή μας μονάδα. Με την βοήθεια της ετικέτας <div> το περιεχόμενο θα διαχωριστεί για να γίνει ειδική διαμόρφωση σύμφωνα με τις ιδιότητες που ορίσαμε.

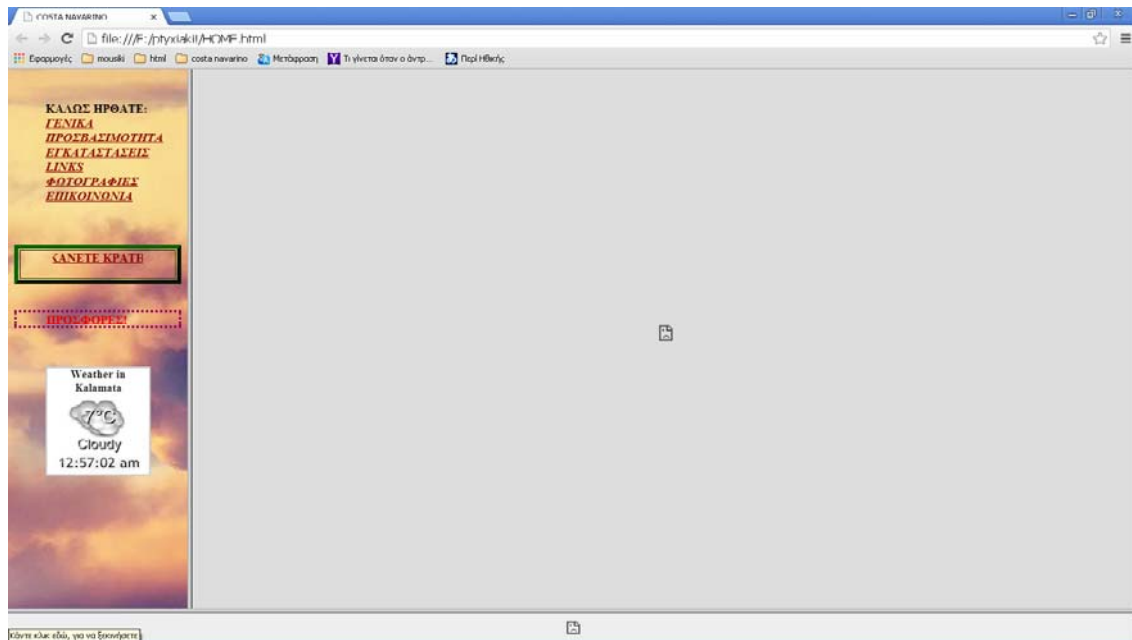
```
<div align="center" style="width:130px;border:2px solid #ccc;background:#fff;font-color:#ddd;font-weight:bold;margin:0px 0px 0px 0px;">. Θα εμφανιστεί στο κέντρο, με πλάτος 130pixels, περίγραμμα πίνακα 2 pixels, με χρώμα στα γράμματα και στο φόντο.Ύστερα ακολουθεί ο υπερσύνδεσμος. Συνδέεται με την αντίστοιχη σελίδα που θα αντλήσει την πληροφορία για την μικροεφαρμογή με την ιδιότητα <a href>.
```

Το πιο σημαντικό κομμάτι είναι αυτό της ιδιότητας <SCRIPT>.Το κομμάτι που περικλείεται αποτελεί γλώσσα δημιουργίας scripts. Με την ιδιότητα src καθορίζουμε την πηγή.

```
<scriptsrc="http://www.weatherforecastmap.com/weather2000.php?zona=greece_kalamata"></script>
```

Η διαμόρφωση του αρχείου FRAME1.HTML στην οθόνη μας είναι πια η εξής:





Έγγραφο frame1.html

### 8.3.FRAME2.HTML

Στο πλαίσιο f2 θα εμφανίζονται πρώτα από όλα το βασικό μας φόντο, μία εικόνα που απεικονίζει την ξενοδοχειακή μας μονάδα ή την περιοχή της, η επωνυμία της καθώς και οι πληροφορίες που αναζητά ο χρήστης. Με την HTML έχουμε δώσει εντολή κάποια απο τα αρχεία του πλαισίου f1 να εμφανίζονται στο πλαίσιο f2. Ο κώδικας του δεύτερου πλαισίου είναι ο παρακάτω:

```
<html>
<head>
<style>
H1
{
font-size:50;
text-align:center;
font-style:italic;
color:CC9933;
}
</style>
<body background="F:\danny\eikones\Navarino_Bay_IMG_6041mr.jpg">
<H1> COSTA NAVARINO </H1>
```

Αναλυτικότερα η επικεφαλίδα μας είναι ένα σημαντικό κομμάτι σε μια ιστοσελίδα. Με την βοήθεια της ετικέτας `<style>` κάνουμε ειδική διαμόρφωση της επικεφαλίδας (μέγεθος, χρώμα και στυλ ). Σε αυτό το μέρος του κώδικα φαίνεται ένας ακόμα τρόπος του πως μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την ετικέτα αυτή (`<style>`) ο οποίος είναι παρόμοιος με αυτόν που χρησιμοποιήσαμε και την ιδιότητα `class`. Ορίζουμε τις ιδιότητες που θέλουμε να έχει η επικεφαλίδα και όταν μεταφραστεί από τον browser θα μεταφράσει την επικεφαλίδα μας με χρύσο χρώμα και πλάγιους χαρακτήρες και ότι άλλο έχουμε ορίσει. Τέλος καθορίζουμε το φόντο με τον τρόπο που έχει προαναφερθεί με την ετικέτα `background` στην ετικέτα `<body>` .

Ακολουθεί το αποτέλεσμα στην οθόνη μας:



Σε αυτό το σημείο θα γίνει η περαιτέρω ανάλυση των δύο αυτών πλαισίων πριν εξηγηθεί το πλαίσιο f3.

Στο `frame1.html` όπως είδαμε έχουμε την μεγαλύτερη ανάπτυξη του κώδικα , καθώς αποτελεί το βασικότερο πλαίσιο της σελίδας μας. Κάθε επιλογή που εμφανίζεται στην οθόνη αποτελεί και ένα ξεχωριστό έγγραφο `html` για εμάς.

Εκτενέστερα μετά την δημιουργία του frame1 πρέπει να δημιουργηθούν και τα παρακάτω έγγραφα html :

- Genika.html που θα αναπτύσσεται και σε ακόμα τρία έγγραφα
  - Perioxi.html
  - Istoriam.html
  - Politismos.html.
- Prosvasimotita.html
- Egkatastaseis.html τα οποία θα αναπτύσσονται στα εξής έγγραφα
  - costanavarino.html
  - navarinodunes.html το οποίο χωρίζεται και αυτό σε:
    - theromanos.html
    - thewestin.html
    - houseofeve.html
    - dunescourse.html
    - amazoespa.html
    - paidiakneoi.html
    - gastro.html
  - navarinobay.html
  - navarinoblue.htm
  - navarinohills.html
  - navarinoresidences.html
- links.html
- photogallery.html
- epikoinwnia.html
- kratiseis.html
- prosfores.html

Οι πληροφορίες αυτών των εγγράφων θα εμφανίζονται κατόπιν εντολής στο δεύτερο πλαίσιο με την βοήθεια της ιδιότητας target της ετικέτας <ahref>. Ας αναπτύξουμε λοιπόν κάποια από τα παράπανω έγγραφα.

## 8.4.GENIKA.HTML

Μία απο τις επιλογές που έχει ο χρήστης στην ιστοσελίδα μας είναι να μεταβεί στον υπερσύνδεσμο που ονομάζεται "ΓΕΝΙΚΑ" και να βρεί πληροφορίες για την περιοχή , την ιστορία και τον πολιτισμό. Θεωρούμε οτι θα ήταν πιο ευανάγνωστο για τον καθένα μας αν αυτές οι πληροφορίες ήταν χωρισμένες σε διαφορετικά αρχεία παρά γραμμένες σε ένα , γιατί θα μπορεί ο χρήστης να επιλέξει τι θέλει να διαβάσει και να μεταβαίνει στο αντίστοιχο αρχείο. Ο υπερσύνδεσμος «ΓΕΝΙΚΑ» εμφανίζεται στο ίδιο πλαίσιο f1. Ο κώδικας του genika.html είναι ο παρακάτω:

```
<html>
<body background="F:\danny\eikones\purple2.jpg">
<br><br><br><br><br><br><br><br>
<UL>
<LI><b><a style="color:#8B0000;font-style:italic" href="perioxi.html"
target="f2">ΠΕΡΙΟΧΗ</a></LI>
<LI><b><a style="color:#8B0000;font-style:italic" href="istoria.html"
target="f2">ΙΣΤΟΡΙΑ</a></LI>
<LI><b><a style="color:#8B0000;font-style:italic" href="politismos.html"
target="f2">ΠΟΛΙΣΤΙΣΜΟΣ</a></LI>
</UL>
</body>
```

Πρώτα απο όλα ορίζουμε το φόντο μας, έπειτα δημιουργούμε έναν μη αριθμητικό κατάλογο (με κουκκίδες) που θα εμφανίζονται οι επιλογές που θα έχει ο χρήστης. Για την δημιουργία του καταλόγου, στην περίπτωση μας του μη αριθμητικού, χρησιμοποιείται η ετικέτα <UL> που μας ορίζει για τι είδος καταλόγου πρόκειται και σε κάθε στοιχείο μπροστά θα εμφανίζεται μία κουκκίδα. Το στοιχείο μας θα βρίσκεται ανάμεσα στην ετικέτα <LI></LI>. Το στοιχείο μας μπορεί να είναι μία

εικόνα μία λέξη ή ένας υπερσύνδεσμος. Στην σελίδα μας τα στοιχεία είναι υπερσύνδεσμοι που μας μεταβαίνουν σε τρία νέα αρχεία, [perioxi.html](#), [istoria.html](#) και [politismos.html](#) . Στην οθόνη μας λοιπόν πατώντας τον υπερσύνδεσμο «ΓΕΝΙΚΑ» έχει το ακόλουθο αποτέλεσμα.



Τέλος ,οι παραπάνω υπερσύνδεσμοι ΠΕΡΙΟΧΗ, ΙΣΤΟΡΙΑ και ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΣ, κατόπιν εντολής θα εμφανίζονται στο δεύτερο πλαίσιο f2.

## PERIOXI.HTML

Ο χρήστης επιλέγοντας τον υπερσύνδεσμο «ΠΕΡΙΟΧΗ» ανακατευθύνεται όπως αναφέραμε παραπάνω στο πλαίσιο f2. Εκεί βρίσκεται ένα κείμενο που περιγράφει λακωνικά την περιοχή που βρίσκεται η ξενοδοχειακή μας μονάδα. Ο κώδικας αυτού του εγγράφου είναι ο παρακάτω:

```
<html>
<body background= "F:\danny\eikones\sky.bmp">
<h1><u>ΛΙΓΑ ΛΟΓΙΑ ΓΙΑ ΤΟ ΠΟΥ ΒΡΙΣΚΟΜΑΣΤΕ </u></h1>
<imgsrc="F:\danny\eikones\genika-perioxi.JPG" align="right" vspace="3" hspace="3">
<br>
<p><b>Η Μεσσηνία είναι νομός της Ελλάδας στον ο οποίος βρίσκεται στην Νοτιοδυτική Πελοπόννησο.
Γεωγραφικά ορίζεται στα Βόρεια απο τον ποταμό Νέδα και τα Αρκαδικά όρη
στα Ανατολικά απο το όρος Ταύγετος, στα Νότια απο το Μεσσηνιακό κόλπο και στα
Δυτικά απο το Ιόνιο Πέλαγος.Η θάλασσα περιβάλλει τη Μεσσηνία σχηματίζοντας κόλπους
και κοιλίσκους,που αποτελούν φανταστικές τοποθεσίες για το yachting αλλά και μέρη τα
οποία είναι ιδανικά για μπάνιο και χαλάρωση.Οι δύο μαρίνες (Καλαμάτας και Πύλου) και
οι περιοχές που τις περιστοιχίζουν αποτελούν μια ιδανική επιλογή για διακοπές.
Η Καλαμάτα είναι πρωτεύουσα του νομου, η οποία την τελευταία δεκαετία απολαμβάνει
προνόμια ανάπτυξης, έχοντας
σα μεγάλο της πρωτέρμα την γεωγραφική της θέση καθώς και τις φυσικές ομορφιές
αλλά και μια πληθώρα ιστορικών μνημείων αλλά και πολιτιστικών επιλογών.
Επιπλέον είναι το εμπορικό και βιομηχανικό κέντρο του νομού καθώς και ένα
σημαντικότατο λιμάνι.Η Καλαμάτα απέχει 45 χιλιόμετρα απο την Πύλο η οποία και είναι η
έδρα του Δήμου Πύλου-Νέστωρος,στον οποίο επίσης εδρεύει η υπερσύγχρονη
ξενοδοχειακή μας μονάδα</P>
<imgsrc="F:\danny\eikones\12122932.JPG" align="center" vspace="90" hspace="300">
</body>
```

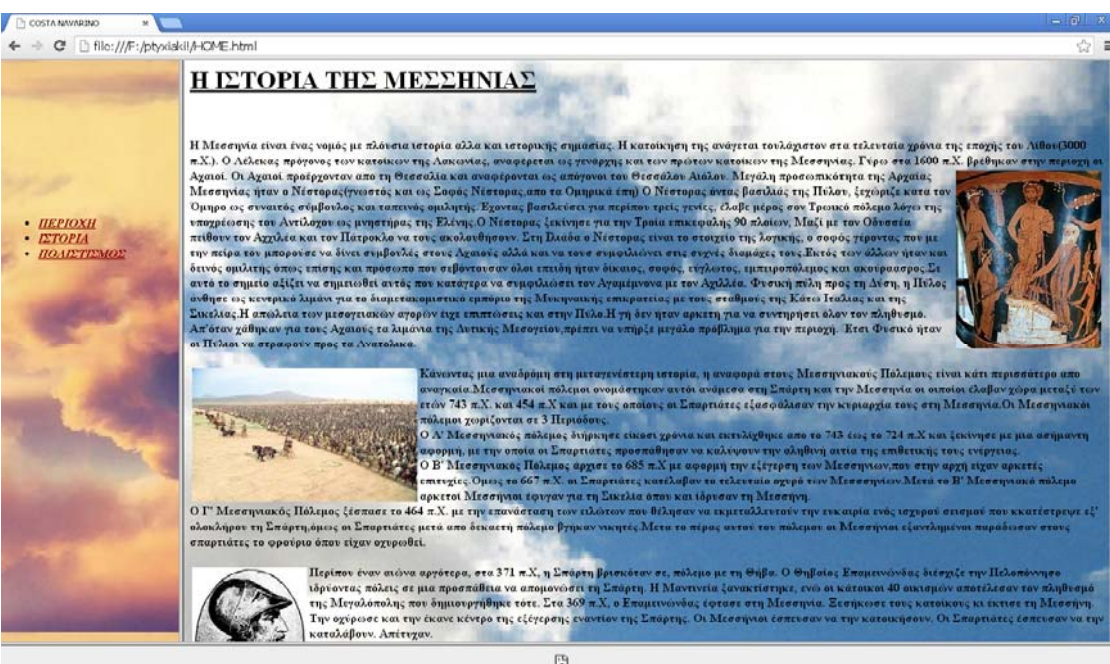
Αναλυτικότερα , ορίζουμε στην ετικέτα body ένα φόντο με την βοήθεια της ιδιότητας background. Καθορίζουμε με την ετικέτα <h1> ,1 είναι για το μέγεθος της, μια επικεφαλίδα που παράλληλα με την βοήθεια της ετικέτας <u> εμφανίζεται στην οθόνη μας υπογραμμισμένη. Επιπλέον , εισάγουμε εικόνα , κεντρικά ή πλάγια του κειμένου , με την ετικέτα <img> όπου η πηγή της προσδιορίζεται απο την ιδιότητα

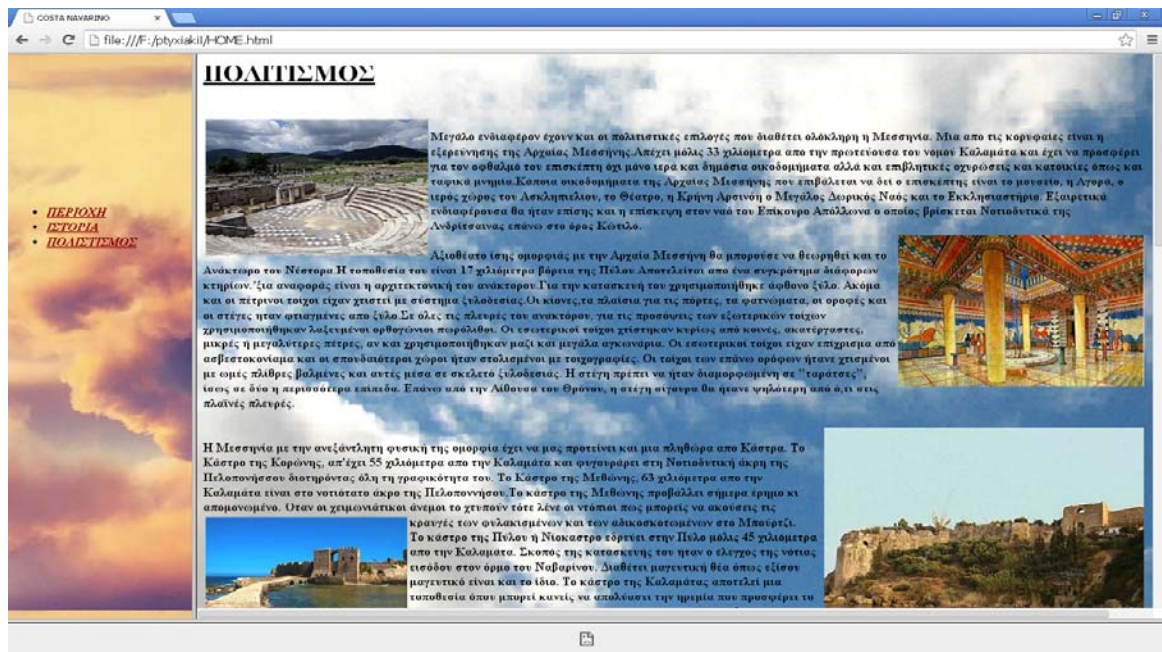
src , η θέση της απο την ιδιότητα align ενώ παράλληλα μπορούμε να ρυθμίζουμε τον κενό χώρο σε rixels που θα έχουν οι εικόνες με την ιδιότητα vspace και hspace.Μπορούμε να εισάγουμε όσες εικόνες χρειαζόμαστε και σε όποιο σημείο θέλουμε στην οθόνη. Τέλος το κείμενο μας συντάσσεται ανάμεσα στην ετικέτα <p></p>. Το αποτέλεσμα που εμφανίζεται στην οθόνη μας είναι το εξής :



Perioxi.html

Με την ίδια λογική δουλεύουμε και για έγγραφα istoria.html και politismos.html που εμφανίζονται παρακάτω τα οποία περιέχουν κείμενο και εικόνα αντίστοιχα.





### 8.5.PROSVASIMOTIA.HTML

Αποτελεί να αρχείο που πληροφορεί τον χρήστη για τον τρόπο πρόσβασης του στην ξενοδοχειακή μονάδα. Εμφανίζεται κατευθείαν στον δεύτερο πλαίσιο και δεν χωρίζεται σε περαιτέρω κατηγορίες όπως λίστες αριθμητικές ή μή. Ο κώδικας του είναι ο παρακάτω:

```
<html>
<body background="F:/Danny/eikones/prosv.jpg">
<h1><u>Η ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ ΜΑΣ</u></h1>
<imgsrc="F:\danny\eikones\map messinia.jpg" align="left" vspace="3" hspace="3">
<br>
<br>
<p><b>ΗCostaNavarino βρίσκεται στη νοτιοδυτική Πελοπόννησο, στον νομό
```



Μεσσηνίας.Γειτονεύει με την Πύλο,τουςΓαργαλιάνους και το Ρωμανό.

Η CostaNavarino έχει αρκετούς τρόπους για την πρόσβαση σε αυτήν.

Οδικώς η πρόσβαση απο την Αθήνα είναι εύκολη καθώς απ'εχει 270 χιλιόμετρα απο το NavarinoDune και 280 χιλιόμετρα απο το NavarinoBay ενώ το συγχρονό οδικό δίκτυο καθιστά το ταξίδι ευχάριστο. <br>

Ακολουθώντας την κατεύθυνση προς Λαμία, επιλέγετε την έξοδο προς Κόρινθο Ε94. Συνεχίζετε στη διαδρομή 8Α/Ε94 και στην συνέχεια Ε65.Κατευθύνθείτε 4 χιλιόμετρα ακολουθώντας τις πινακίδες Ε62/Ε952(Καλαμάτας/Τρίπολης).Πριν την Καλαμάτα,δεξιάεδρεύει το Αεροδρόμιο Καλαμάτας, Η απόσταση απο το Αεροδρόμιο είναι 40 και 50 χιλιόμετρα αντίστοιχα.Απο το αεροδρόμιο κατευθύνεστε δεξιά και ακολουθείτε το οδικό δύκτιο Μεσσήνης-Πύλου.Λίγο πριν την

άφιξη σας στην Πύλο προσανατολίζεστε προς τη Γιάλοβα,τη διασχίζετε και φθάνεται στο χωριό Ρωμανός.Εκεί βρίσκεται και το NavarinoDunes.<br>

Ακτοπλοικά, το λιμάνι της Πάτρας είναι το κύριο σήμειο άφιξης φια τους επισκέπτες που καταφθάνουν στη Ελλάδα απο τα λιμάνια Ιταλίας.Οδικά η απόσταση απο την Πάτρα ως την CostaNavarino δεν υπερβαίνει τα 200 χιλιόμετρα.Ακολουθείτε νότια κατεύθυνση μέσω της διαδρομής 9/Ε55.Οδηγήστε 150 χιλιόμετρα στη Ε55 προς Πύλο-Κυπαρισσία.Διασχίστε τους Γαργαλιάνους και ακολουθείστε τις πινακίδες προς Ρωμανό.</p>

Ορίζουμε φόντο και μία επικεφαλίδα μεγέθους 1 και υπογραμμισμένη με την βοήθεια της ετικέτας <u></u>. Με την ετικέτα <IMG> εισάγουμε μία εικόνα και με τις ιδιότητες src καθορίζουμε την διαδρομή του αρχείου που θα ανακτά την εικόνα, με την ιδιότητα align καθορίζουμε το που θα εμφανιστεί στην οθόνη, ενώ με τις vspace και hspace καθορίζουν τον κενό χώρο γύρω από τις εικόνες κάθετα και οριζόντια σε pixels. Τέλος γράφουμε το κείμενο που θα εμφανίζεται ανάμεσα στην ετικέτα <p></p> και αλλάζουμε γραμμή με την <br>.

Το αποτέλεσμα στην οθόνη μας είναι το ακόλουθο:



Έγγραφο prosvasimotita.html

## 8.6.EGKATASTASEIS.HTML

Σε αυτό το αρχείο παρατηρούμε πολλές ομοιότητες με το αρχείο genika.html με τη μόνη διαφορά αυτή των αρχείων που σντιστοιχούν στους υπερσυνδέσμους.

```
<html>

<body background="F:\danny\εικονες\purple2.jpg">

<br><br><br><br><br>

<UL>

<LI><b><astyle="color:#8B0000;font-style:italic" href="costanavarino.html"
target="f2">COSTA NAVARINO</a></LI>

<LI><b><astyle="color:#8B0000;font-style:italic" href="navarinodunes.html"
target="f2">NAVARINO DUNES </LI>

<LI><b><astyle="color:#8B0000;font-style:italic" href="navarinobay.html"
target="f2">NAVARINO BAY
```

```
</LI><LI><b><astyle="color:#8B0000;font-style:italic" href="navarinoblue.html"
target="f2">NAVARINO BLUE</a></LI>

<LI><b><astyle="color:#8B0000;font-style:italic" href="navarinohills.html"
target="f2">NAVARINO HILLS </LI>

<LI><b><astyle="color:#8B0000;font-style:italic"
href="navarinoresidences.html" target="f2">NAVARINO RESIDENCES </LI>

</UL>
```

Είδαμε και στην σύνταξη των παραπάνων αρχείων html πως ορίζουμε φόντο στην ιστοσελίδα μας με την ιδιότητα background της ετικέτας body. Όπως προαναφέραμε η διαχείριση αυτού του κώδικα του εγγράφου γίνεται με τον ίδιο ακριβώς τρόπο όπως με το έγγραφο genika.html. Προσθέτουμε μία μη αριθμητική λίστα με την βοήθεια της ετικέτας <ul> όπου το κάθε στοιχείο του περιεχομένου θα εμφανίζεται με μία κουκίδα. Τα στοιχεία της <ul> αναγράφονται μέσα στην ετικέτα <LI> </LI>. Τα στοιχεία μας είναι υπερσυνδέσμοι όπου θα γίνεται η μετάβαση σε αρχεία πληροφοριών στην οθόνη του browser. Η σύνταξη των υπερσυνδέσμων περιέχει και τις ιδιότητες που καθορίζουν το στυλ της γραμματοσειράς, το χρώμα των χαρακτήρων και τον στόχο τους, δηλαδή σε ποιό πλαίσιο της οθόνης θα εμφανίζονται. Πατώντας τον υπερσύνδεσμο «ΕΓΚΑΣΤΑΣΕΙΣ» το αποτέλεσμα είναι το ακόλουθο:

ΚΑΛΩΣ ΗΡΘΑΤΕ:  
[ΓΕΝΙΚΑ](#)  
[ΠΡΟΣΒΑΣΙΜΟΤΗΤΑ](#)  
[ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ](#)  
[LINKS](#)  
[ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ](#)  
[ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ](#)

[ΕΤΕ ΚΡΑΤΗΣΗ](#)

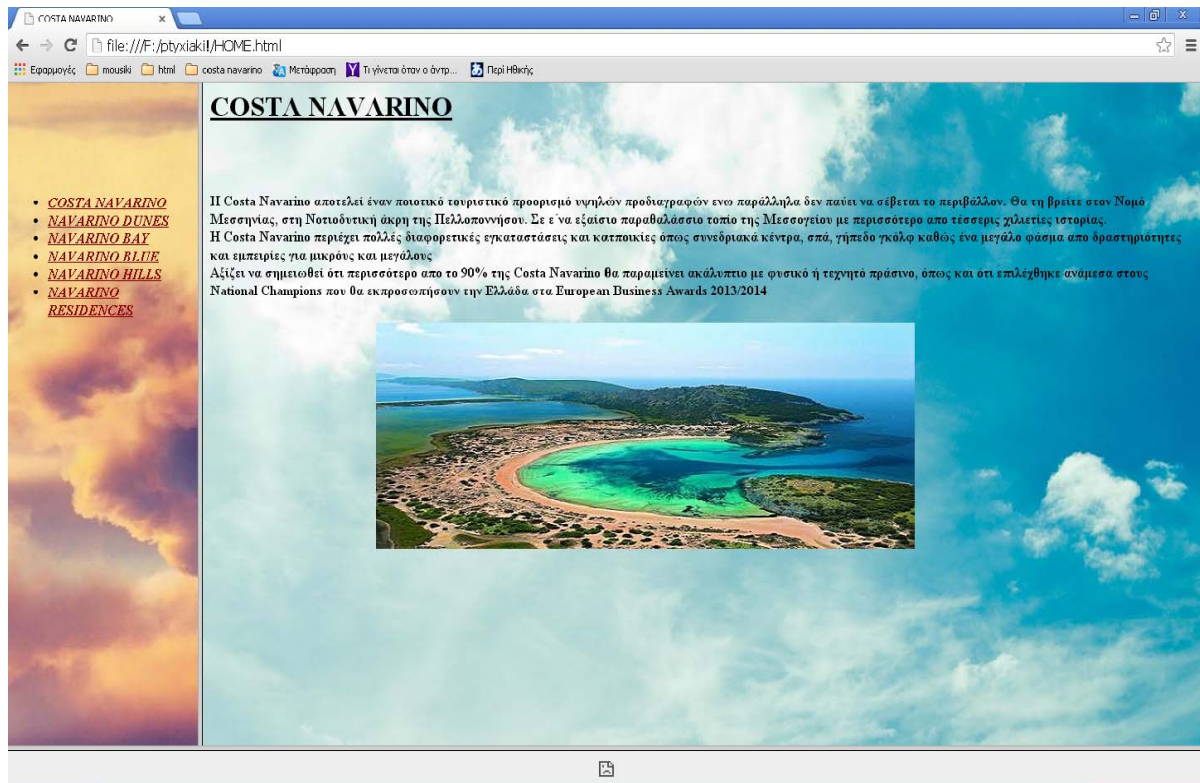
[ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ!](#)

Weather in  
Kalamata  
13°C  
Mostly Cloudy  
10:14:41 pm

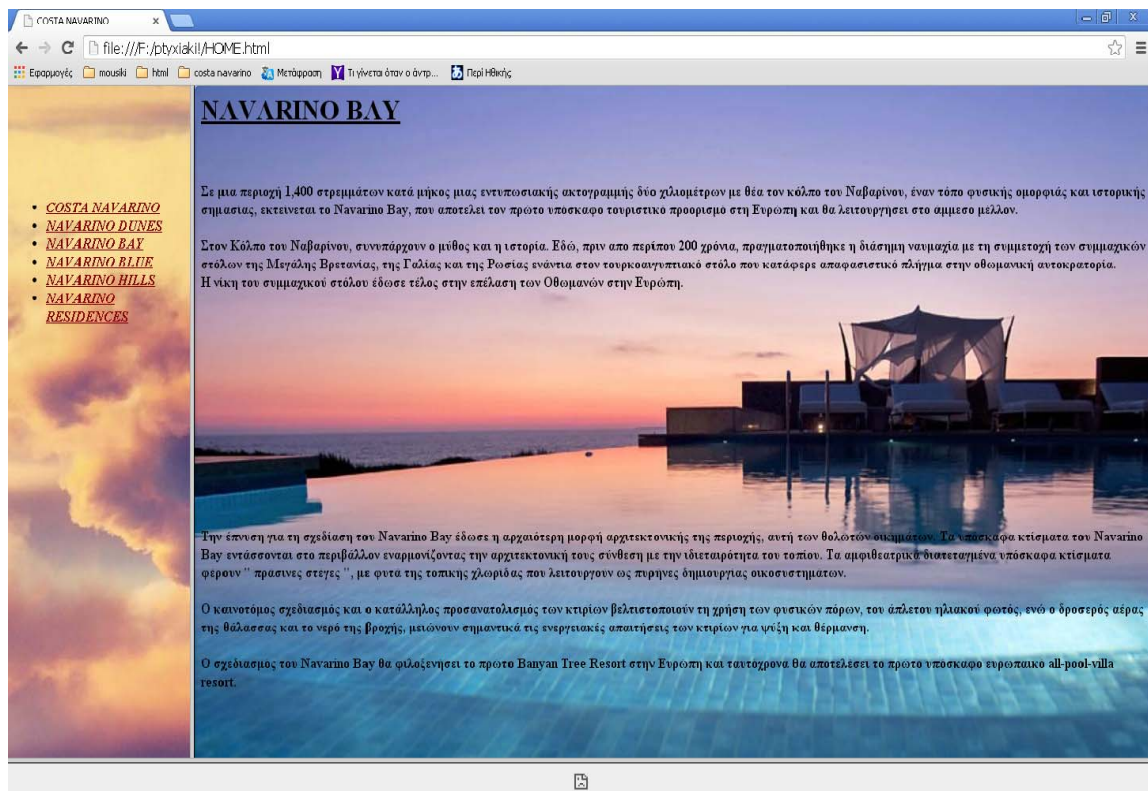
- [COSTA NAVARINO](#)
- [NAVARINO DUNES](#)
- [NAVARINO BAY](#)
- [NAVARINO BLUE](#)
- [NAVARINO HILLS](#)
- [NAVARINO RESIDENCES](#)

Τα αρχεία του υπερσυνδέσμου «ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ» δημιουργούνται με τον ίδιο ακριβώς τρόπο που δημιουργήσαμε τους υπερσυνδέσμους [Perioxi.html](#) , [Istoria.html](#) , [Politismos.html](#) και [prosvasimotita.html](#) .Ακολουθούν ονομαστικά τα αρχεία του υπερσυνδέσμου «ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ» καθώς και τα αποτελέσματα αυτών στην οθόνη:

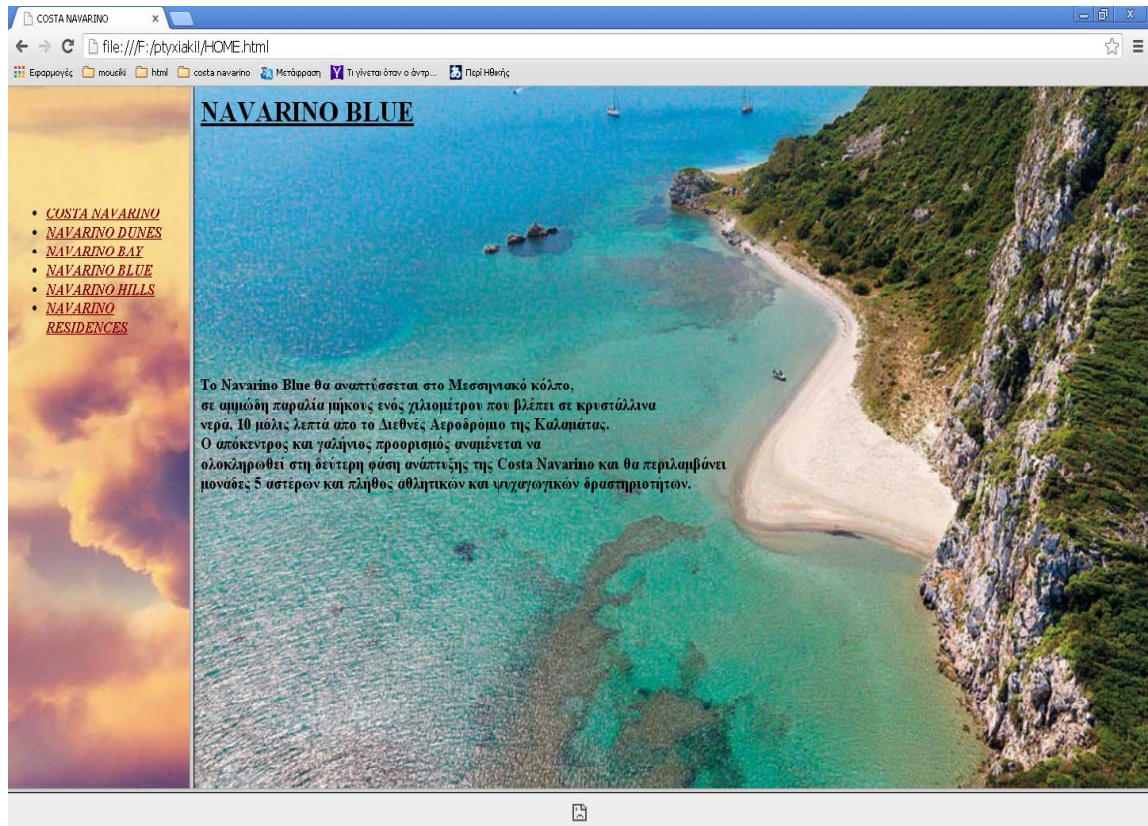
[Costanavarino.html](#),[Navarinodunes.html](#),[Navarinobay.html](#),[Navarinoblue.html](#)[Navarinohills.html](#) ,[Navarinoresidences.html](#) και καθώς επίσης με τα αρχεία [theromanos.html](#) , [thewestin.html](#), [houseofeve.html](#), [dunescourse.html](#) , [amazoespa.html](#), [paidiakneoi.html](#) και [gastro.html](#) τα οποία είναι αρχεία του υπερσυνδέσμου [Navarinodunes.html](#) και έχουν μια διαφορά στον κώδικα τους.



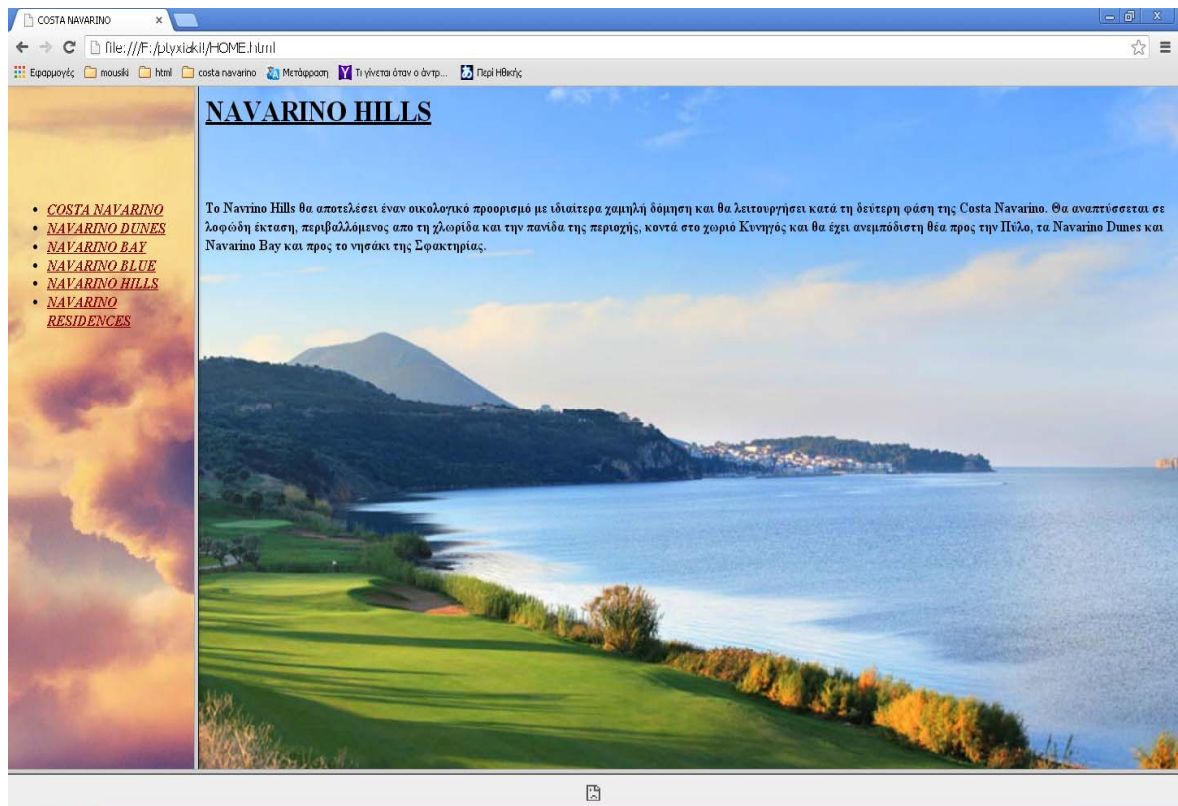
Έγγραφο costanavarino.html



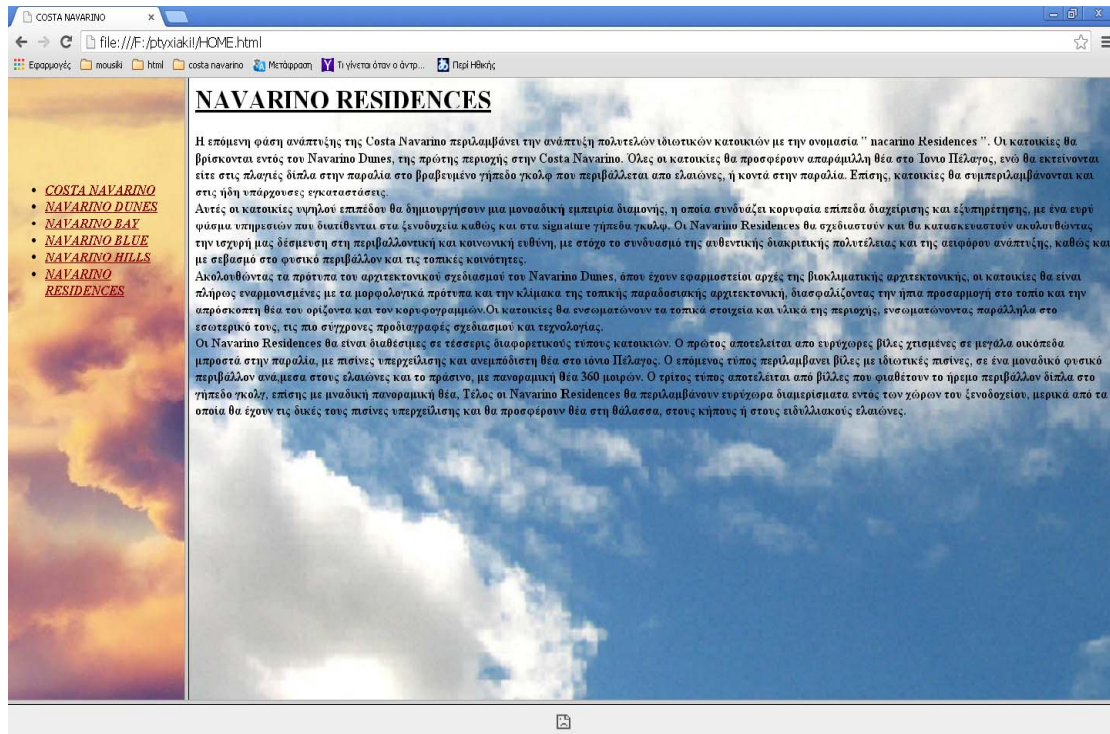
Έγγραφο navarinobay.html



Έγγραφο navarinoblue.html

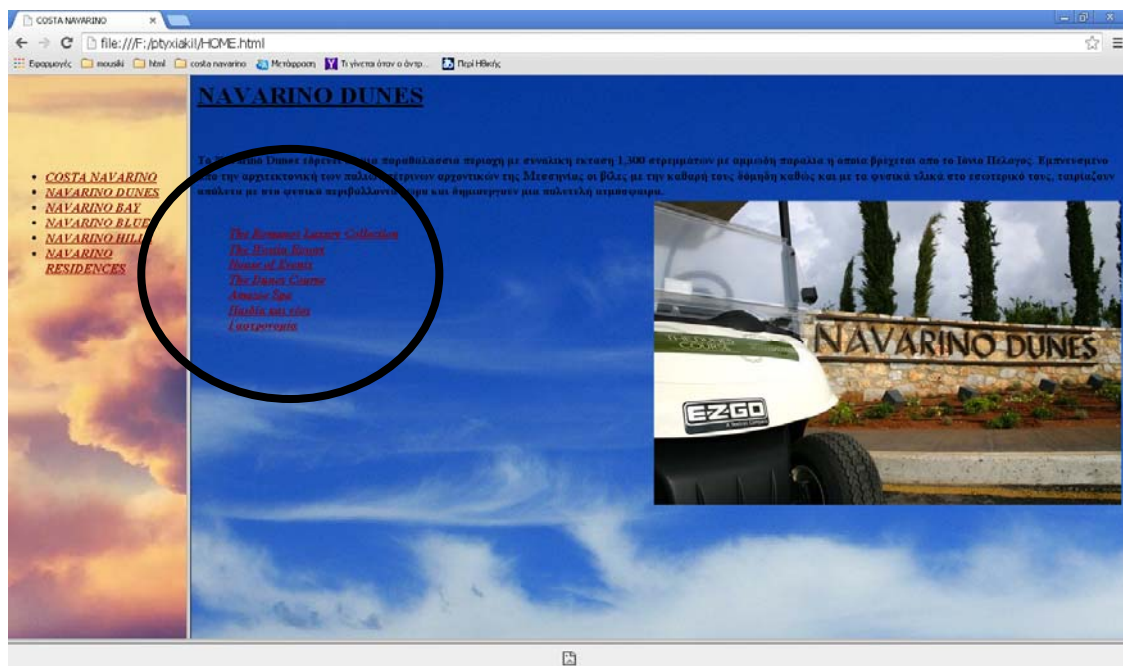


Έγγραφο navarinohills.html



Έγγραφο navarinoresidences.html

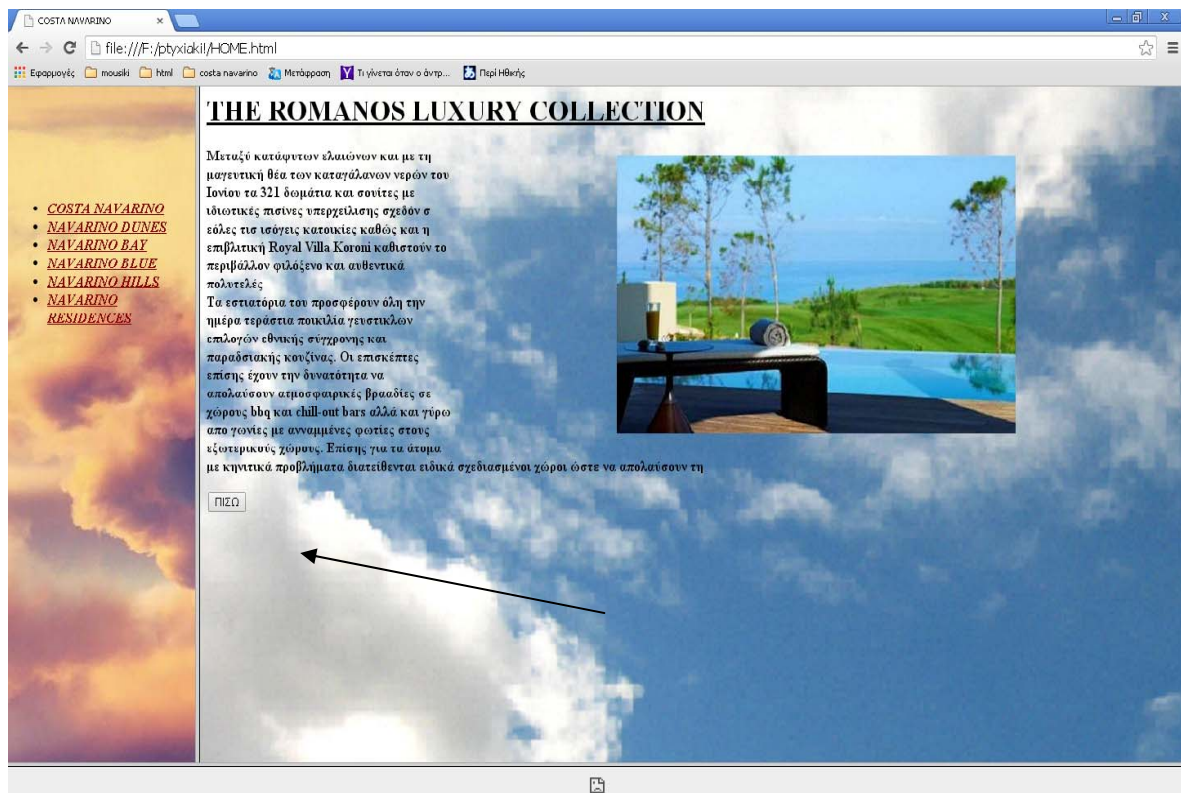
Παρότι δεύτερο αρχείο αποτελεί το navarinodunes.html δεσμευθήκαμε να αναφερθεί τελευταίο για παραιτέρω εξηγήσεις. Το αρχείο αποτελείται από ένα φόντο, μία εικόνα, ένα κείμενο και κάποιους υπερσυνδέσμους.



Ένας τρόπος που είδαμε για την εμφάνιση υπερσυνδέσμων , είναι με τις λίστες όπως το genika.html και το egkatasaseis.html . Έναν εναλλακτικό τρόπο εμφάνισης υπερσυνδέσμων στην ιστοσελίδα μας αποτελεί το έγγραφο αυτό. Το αρχείο navarinodunes.html πρόκειται για μία εικόνα που εμφανίζεται στο δεύτερο πλαίσιο και παράλληλα περιέχει υπερσυνδέσμους που ο στόχος του είναι επίσης το πλαίσιο αυτό. Για τον λόγο αυτό πρέπει ο χρήσης να μπορεί να γυρίσει μία σελίδα πίσω σε περίπτωση που επιθυμεί να μεταβεί και σε άλλον υπερσύνδεσμο που περιέχει η εικόνα. Εμπεριέχεται λοιπόν ένα κουμπί μετάβασης μιας σελίδας πίσω. Η σύνταξη του είναι η εξής:

```
<FORM><INPUT Type="button" VALUE="ΠΙΣΩ" onClick="history.go(-1);return true;"></FORM>
```

Πρόκειται για μία φόρμα που εισάγουμε έναν μηχανισμό. Ο μηχανισμός αυτός καθορίζεται με την ιδιότητα type να είναι ένα κουμπί που θα ονομάζεται «ΠΙΣΩ» χάρις την ιδιότητα value και δίνουμε την εντολή ότι όταν θα πατηθεί από τον χρήστη θα μας πηγαίνει σύμφωνα με το ιστορικό μας ένα βήμα πίσω. Ακολουθούν τα αρχεία του navarinodunes.html:



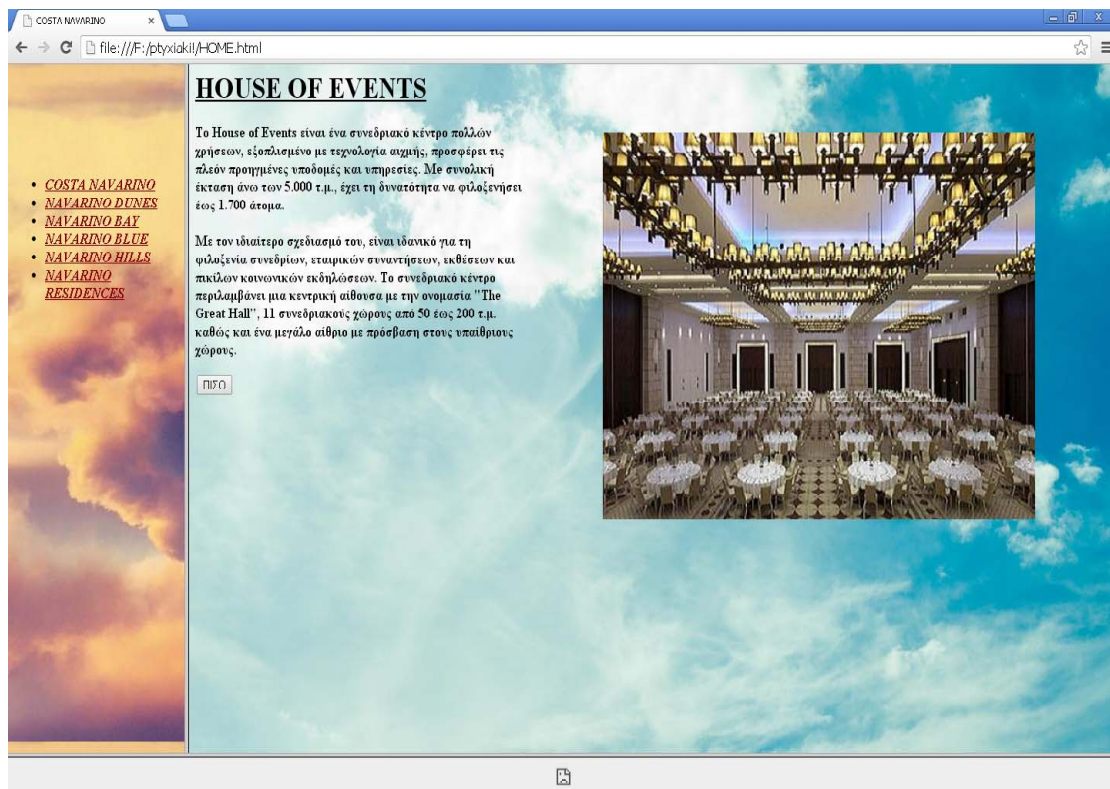
Έγγραφο theromanos.html



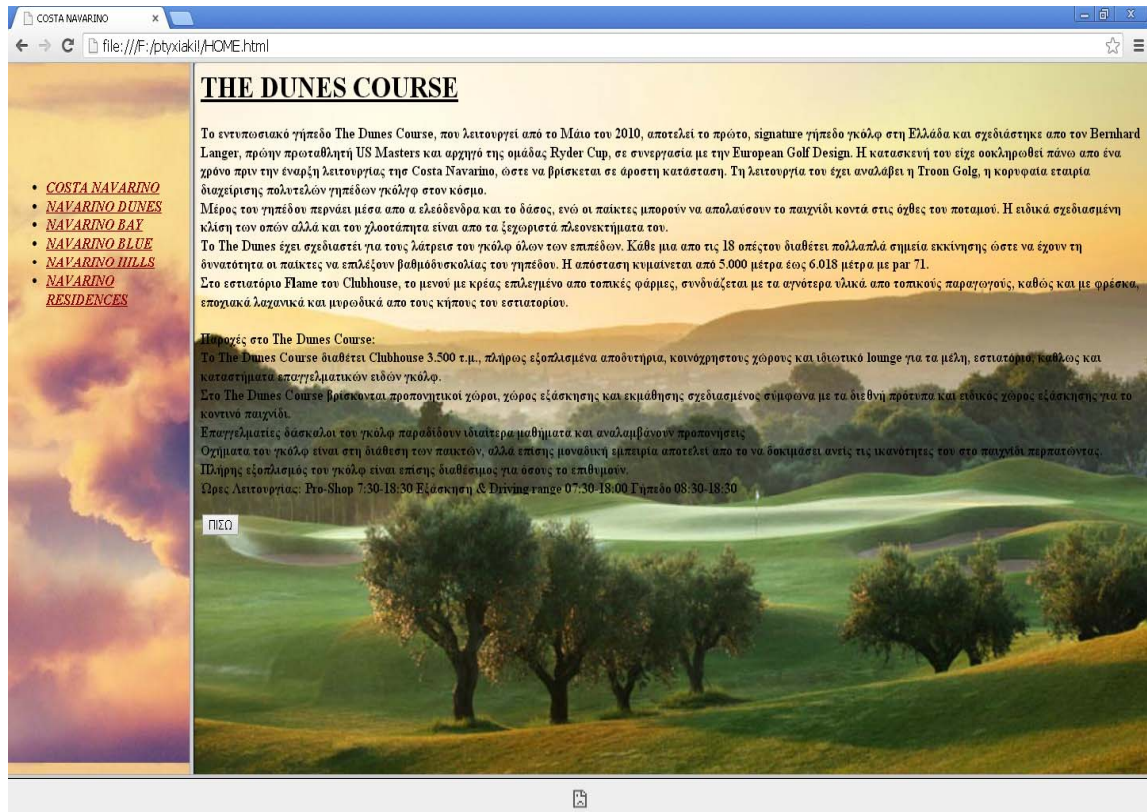
Πατώντας το κουμπί «ΠΙΣΩ» στην οθόνη μας θα εμφανιστεί το περιεχόμενο του εγγράφου [navarinodunes.html](#) .Όλα τα έγγραφα που περιέχει το [navarinodunes.html](#) αποτελούν το ίδιο κουμπί για διευκόλυνση του χρήστη.



Έγγραφο [thewestin.html](#)



Έγγραφο [houseofeve.html](#)



Έγγραφο dunescourse.html



Έγγραφο amazoespa.html

COSTA NAVARINO


← → C file:///F:/ptyxiaki/HOME.html

## COCOON & SANDCASTLE

- [COSTA NAVARINO](#)
- [NAVARINO DUNES](#)
- [NAVARINO BAY](#)
- [NAVARINO BLUE](#)
- [NAVARINO HILLS](#)
- [NAVARINO RESIDENCES](#)

Τα παιδιά μικρότερης και μεγαλύτερης ηλικίας υπάρχουν το Cocoon και το Sandcastle αντίστοιχα. Το Cocoon, ένα σχεδιασμένο κέντρο για μικρότερης ηλικίας επισκέπτες από 4 μηνών έως και 3 ετών, προσφέρει δραστηριότητες δημιουργικής απασχόλησης, ενώ ενθαρρύνεται παράλληλα η ανάπτυξη των δεξιοτήτων των βρεφών, νηπίων και παιδιών μέσα από τα ειδικά προγράμματα, με τη φροντίδα βρεφονηπιακών ποιοτικών παιδαγωγών.

Το Sandcastle έχει δημιουργηθεί για παιδιά 4-7 και 8-12 ετών με διαφορετικές δημιουργικές και εκπαιδευτικές δραστηριότητες για κάθε ηλικία και δυνατότητες διανοικτερεύσης. Μέσα από την εξερεύνηση και τη δημιουργία, αλλά και με την υποστήριξη εξειδικευμένων συνεργατών, τα παιδιά διερευνούν τους ορίζοντες τους και αναπτύσσουν τα таланτά τους. Για περισσότερες πληροφορίες, μπορείτε να στείλετε email στο: [en@worldwidekidscompany.com](mailto:en@worldwidekidscompany.com)



ΠΙΣΩ

Έγγραφο paidiakneoi.html

COSTA NAVARINO

← → C file:///F:/ptyxiaki/HOME.html

## ΓΑΣΤΡΟΝΟΜΙΑ

**The Romanos Luxury Resort**  
 Pero Restaurant: Μπονέ για προινό που περιλαμβάνει Μεσημεριανά προϊόντα καθώς και δείπνο, με προτάσεις από όλο τον κόσμο  
 Eleon Restaurant: Η Ελληνική κουζίνα αναδεικνύεται με δημιουργικό τρόπο.  
 Anax Lounge: Ελληνικά γλυκά κρασιά και signature κοκτέιλ με θέα το Ιόνιο και το μοναδικό ηλιοβασίλεμα.  
 Romanos Pool Bar: Δίπλα στην πισίνα, μια ποικιλία από παγωμένα κρασιά καλοκαιρινά ποτά και μεζέδες.  
 Barbouni: Υγιεινά σνάκ, φρέσκο ψάρι, ελαφριά γεύματα και δροσιστικές επιλογές στη παραλία των Navarino Dunes.

**The Westin Resort**  
 Morias Restaurant: Θρεπτικό ελληνικό προινό με επιλογές από φρέσκα τοπικά προϊόντα, παραδοσιακά Ελληνικά πιάτα και σύγχρονη διεθνής κουζίνα στο δείπνο.  
 1827 Lounge & Bar: Η αρχαία τέχνη του σεβρισματισμού καθώς και αποστάγματα βόσκας, αρμονισμένα με μαντζουράνα ή λεβάντα από τον κηπο μας  
 Lagoon Pool Bar: Δροσιστικά ροφήματα με υγιεινά συστατικά και πιάτα κατεψυγμένα από τη σχάρα.  
 The Westin Pool Bar: Ελαφριά σνάκ, χυμοί και κοκτέιλ παρασκευασμένα με αγνά φυσικά υλικά.  
 Nargile: Επιδροές από τη Μέση Ανατολή και το Λίβανο ενώνονται σε μια κουζίνα με λεπτά αρώματα.

**AGORA**  
 Taverna: Παραδοσιακά Μεσημεριανά πιάτα βασισμένα σε παλιές τοπικές συνταγές  
 Da Luigi: Όλη η δημιουργικότητα της Ιταλικής κουζίνας  
 Inbi: Ανθεκτική ασιατική κουζίνα σε μια πανόραση γέφυρας  
 Eno Teca: εξερεύνηση στο κόσμο των ελληνικών κρασιών  
 Kafenio & Deli: Αναβιώνει το κλασικό ελληνικό καφεείο και σεβίρα κφέ στη γαββηλή  
 Souvlakerie: Το γνωστό σουβλάκι στη καλύτερη εκδοχή του και αγαπημένα ελληνικά πιάτα  
 3 Admirals bar: Το bar στην Αγορά, ποτά και μπιρα από το τοπικό ζυθοποιείο.  
 Kayak Boutique: Τα γνωστά ελληνικά παγωτά που διακρίνονται για τους εμπνευσμένους συνδυασμούς γεύσεων, από υψηλής ποιότητας, αγνά υλικά

**The Dunes Course Clubhouse**  
 Flame Restaurant: Μένον με κρέας επιλεγμένο από τοπικές φάρμες, που συνδυάζεται με τα αγαπότερα υλικά από τοπικούς παραγωγούς, καθώς και με φρέσκα, εποχιακά λαχανικά και μυρωδικά από τους κηπους του εστιατορίου.

**Sprts Centre**  
 The Dinner: Το γνήσιο Αμερικάνικο εστιατόριο της δεκαετίας του '60

ΠΙΣΩ

Έγγραφο gastro.html

## 8.7.LINKS.HTML

Στο παγκόσμιο διαδύκτιο εκτός απο την επίσημη σελίδα κάθε ξενοδοχείου υπάρχουν σελίδες για κρατήσεις ξενοδοχείων, σελίδες επικοινωνίας και άλλα οι οποίες είναι σελίδες που συνδέονται με τη ξενοδοχειακή μονάδα. Σε αυτό το κεφάλαιο λοιπόν θα δημιουργήσουμε ένα αρχείο που να συνδέει αυτές τις ιστοσελίδες και θα μπορεί να γίνεται άμεσα η μετάβαση μέσα απο την δικιά μας ιστοσελίδα.

Η σύνδεση με αυτές τις σελίδες γίνεται με υπερσυνδέσμους με την μόνη διαφορά οτι σε αυτό το αρχείο οι υπερσύνδεσμοι θα αποτελούνται και απο εικόνες. Όταν λοιπόν ο χρήστης πατήσει είτε την εικόνα είτε το κείμενο θα γίνει η μετάβαση. Ας δούμε ακριβώς πως τους δημιουργήσαμε σύμφωνα με τον παρακάτω κώδικα:

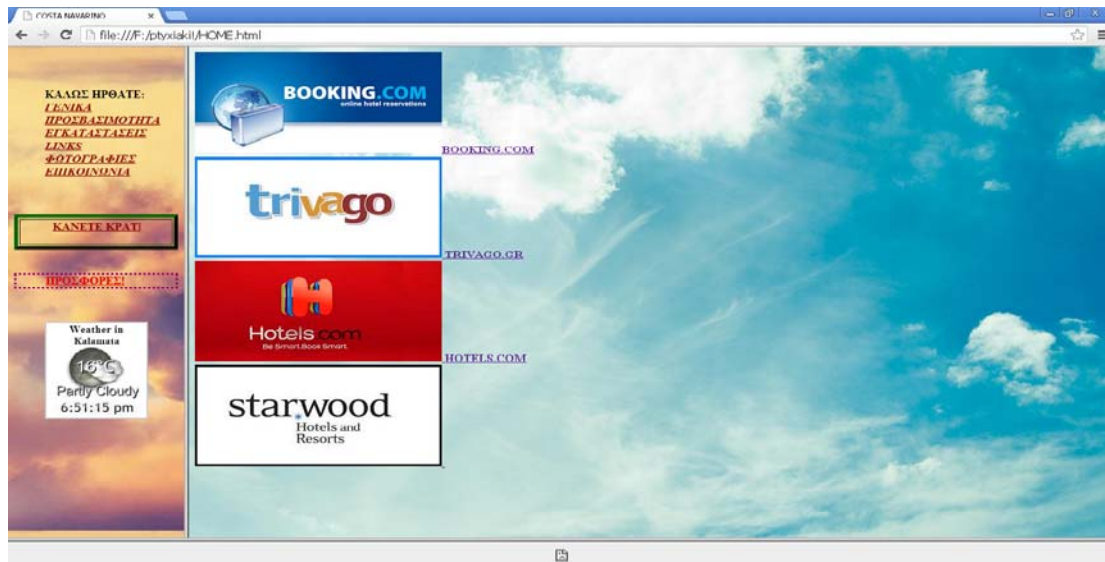
```
<html>
<body background="F:\danny\eikones\summer-sky-1.jpeg">
<a href="http://www.booking.com/hotel/gr/the-westin-resort-costa-navarino.el.html"
target="_blank"><imgsrc="F:\danny\eikones\αρχείολήψης (10).jpg"><b>BOOKING.COM</a><br>
<a href="http://www.trivago.gr/%CF%80%CF%8D%CE%BB%CE%BF%CF%82-
455787/%CE%BE%CE%B5%CE%BD%CE%BF%CE%B4%CE%BF%CF%87%CE%B5%CE%B9%CE%BF/the-
romanos---costa-navarino-1314146" target="_self"><imgsrc="F:\danny\eikones\αρχείολήψης
(11).jpg"><b> TRIVAGO.GR</a><br>
<a href=http://el.hotels.com/de1689585/xenodocheia-costa-navarino-ellada/ target="_parent"
"><imgsrc="F:\danny\eikones\Hero-Hotels_red.jpg"><b> HOTELS.COM</a><br>
<a
href="http://www.starwoodhotels.com/westin/property/overview/index.html?propertyID=3289"
target="_self"><imgsrc="F:\danny\eikones\images (6).jpg"> </a>
```

Καταρχήν ορίζουμε ένα φόντο στο αρχείο links.html για την ώρα που θα εμφανιστεί στην οθόνη μας. Το έγγραφο θα εμφανιστεί κατευθείαν στο πλαίσιο f2 και ο λόγος είναι ότι στο έγγραφο frame1.html έχουμε δώσει εντολή με την ιδιότητα target να εμφανιστεί κατευθείαν σε αυτό το πλαίσιο. Όσον αφορά τη δημιουργία της εικόνας-υπερσυνδέσμου πρόκειται για έναν συνδυασμό της ετικέτας <a> και της ετικέτας <img>. Ας δούμε την σύνταξη της πρώτης εικόνας-υπερσύνδεσμου:

```
<a href="http://www.booking.com/hotel/gr/the-westin-resort-costa-  
navarino.el.html"target="_blank"><imgsrc="F:\danny\εικονες\αρχειολήψης  
(10).jpg"><b>BOOKING.COM</a><br>
```

Δημιουργούμε τον υπερσύνδεσμο με την <a> και μέσα στον βρόγχο της προσθέτουμε και την ετικέτα <img> για την εικόνα. Έτσι η εικόνα μας είναι και αυτή υπερσύνδεσμος. Θέλοντας να δείξουμε εναλλακτικούς τρόπους στην ιστοσελίδα μας εργαστήκαμε ως εξής:

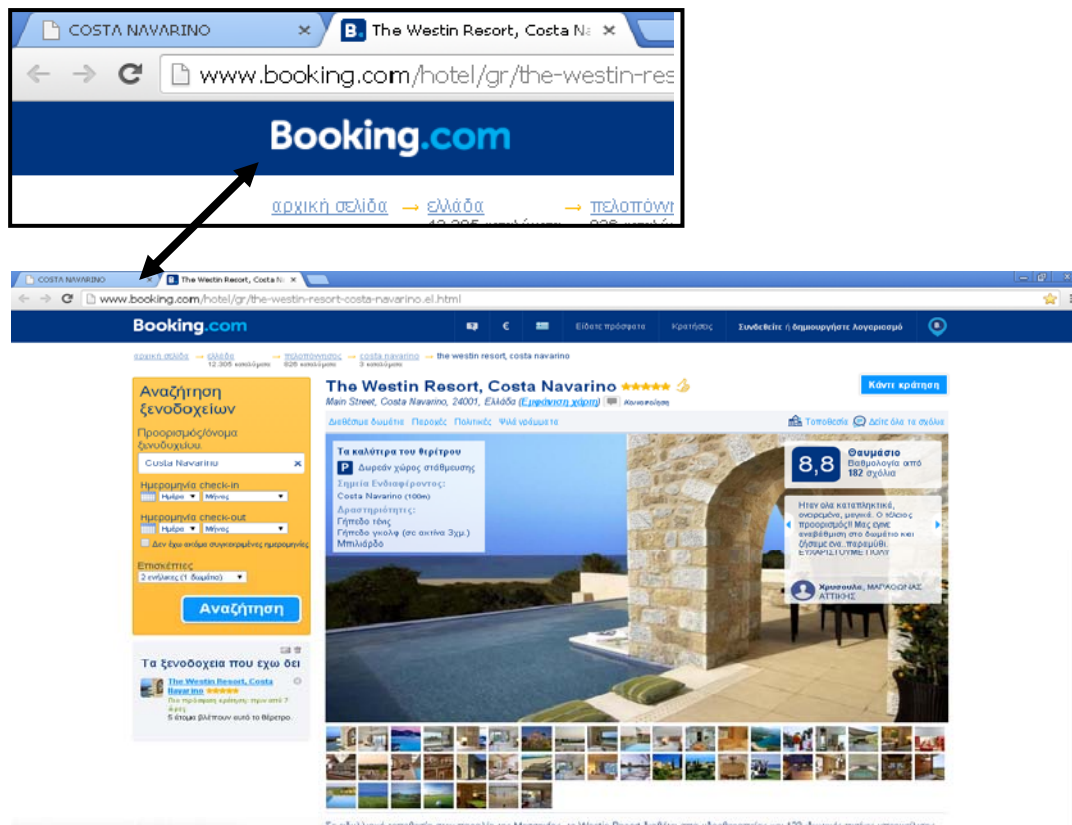
Στον πρώτο υπερσύνδεσμο στην ετικέτα <a> έχουμε προσθέσει την ιδιότητα target που έχουμε δώσει τιμή «\_blank» για να ανοίξει η ιστοσελίδα μας σε νέα καρτέλα. Στον δεύτερο υπερσύνδεσμο στην ιδιότητα target έχουμε δώσει τιμή «\_self» για να εμφανιστεί η ιστοσελίδα στο ίδιο παράθυρο ή tab που πατήθηκε ο σύνδεσμος. Επιπλέον, στο τρίτο υπερσύνδεσμο χρησιμοποιήσαμε την τιμή «\_parent» για να ανοίξει η σελίδα στο "πατρικό" πλαίσιο (frame). Τέλος, είναι δυνατόν να υπάρξει μόνο η εικόνα σαν υπερσύνδεσμος και να μην ακολουθείται κείμενο υπερσυνδέσμου. Αυτό μπορεί να επιτευχθεί αφήνοντας κένο το κείμενο του υπερσυνδέσμου που βρίσκεται ανάμεσα στην ετικέτα <a></a>.



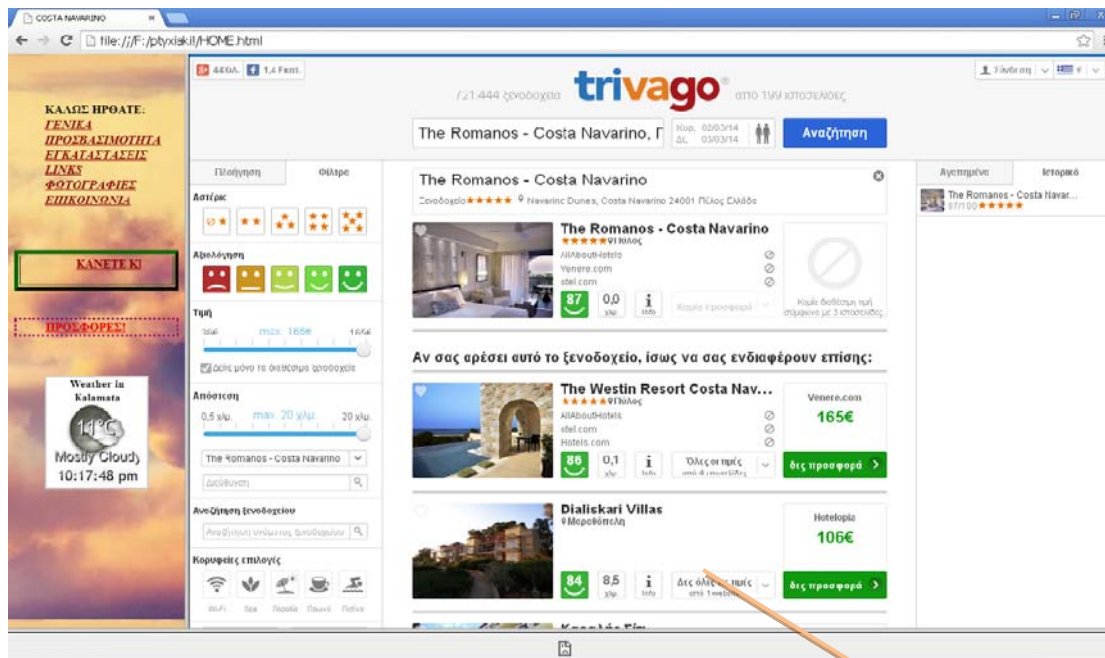
Έγγραφο links.html

Εφόσον είδαμε την γενική εικόνα του εγγράφου links.html ας δούμε και τον τρόπο που ανοιγούν οι τρεις πρώτοι υπερσύνδεσμοι με την αλλαγή της τιμής της ιδιότητας target.

- Target=" \_blank". Ο υπερσύνδεσμος μας ανοιγεί σε νέα καρτέλα.

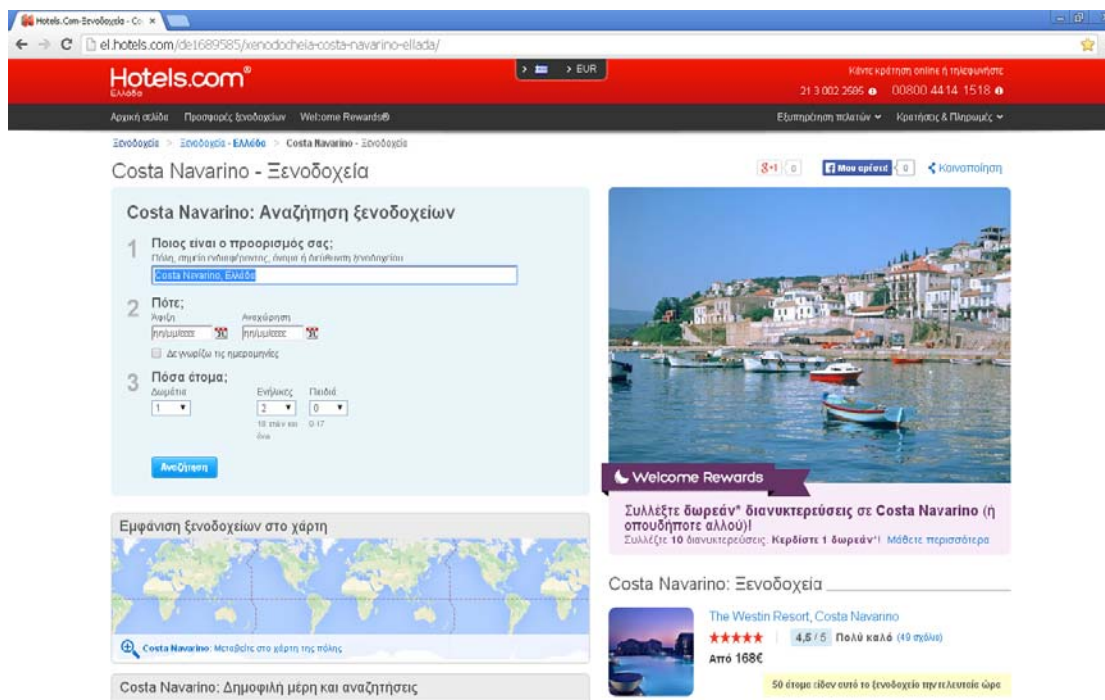


- Target=" \_self". Ο υπερσύνδεσμος ανοίγει στο ίδιο πλαίσιο που πατήθηκε και ο υπερσύνδεσμος. Στην περίπτωση μας ο υπερσύνδεσμος βρίσκεται στο πλαίσιο f2 επομένως θα ανοίξει στο f2 επίσης.



ΠΛΑΙΣΙΟ F2

- Target=" \_parent" Ο υπερσύνδεσμος μας ανοίγει στο πατρικό πλαίσιο.



## 8.8.PHOTOGALLERY.HTML

Στις ιστοσελίδες ξενοδοχειακών μονάδων σημαντικό ρόλο παίζει το αρχείο των φωτογραφιών. Ο χρήστης μπορεί να δει φωτογραφίες για να έχει μια πρώτη άποψη για τα δωμάτια την περιοχή και γενικά για τον προορισμό του.

Στην ιστοσελίδα μας δημιουργήσαμε φωτογραφικά άλμπουμ για κάθε τμήμα του CostaNavarino.Ο κώδικας είναι ο παρακάτω:

```
<html>
<head>
<style>
div.img
{
margin:35px;
padding: 5px;
border:2px solid #000000;
height:auto;
width:auto;
float:left;
text-align:center;
}
div.imgimg
{
display:inline;
margin:5px;
border:1px solid #ffffff;
}
div.img a:hover img
{
border:1px solid #0000ff;
```



```

}
div.desc
{
text-align:center;
font-weight:normal;
width:120px;
margin:5px;
}
</style>
</head>
<body background="F:\danny\eikones\dune.jpg">

<div class="img">
<a target="_self" href="photos.html">
<imgsrc="F:\danny\eikones\12122932.jpg" alt=" " width="110" height="90">
</a>
<div class="desc"><b>COSTA <BR> NAVARINO</div>
</div>
<div class="img">
<a target="_self" href="photos1.html">
<imgsrc="F:\danny\eikones\costanavarino4.jpg" alt=" " width="110" height="90">
</a>
<div class="desc"><b>NAVARINO BAY <b></div>
</div>
<div class="img">
<a target="_self" href="photos2.html">
<imgsrc="F:\danny\eikones\golf7.jpg" alt=" " width="110" height="90">
</a>

```

```

<div class="desc"><b>THE DUNES COURSE</b></div>
</div>
<div class="img">
<a target="_self" href="photos3.html">
<imgsrc="F:\danny\εικονες\dunes36.jpg" alt=" " width="110" height="90">
</a>
<div class="desc"><b>NAVARINO DUNES</b></div>
</div>
<div class="img">
<a target="_self" href="photos4.html">
<imgsrc="F:\danny\εικονες\spa6.jpg" alt=" " width="110" height="90">
</a>
<div class="desc"><b>ANAZOE SPA</b></div>
</div>
</body>
</html>

```

Ο παραπάνω κώδικας αποτελεί το έγγραφο για τα φωτογραφικά άλμπουμ. Το κάθε άλμπουμ είναι ένας υπερσύνδεσμος σύνεπως και ένα καινούργιο αρχείο html για εμάς. Εμείς δημιουργήσαμε πέντε διαφορετικά άλμπουμ και τα αντίστοιχα αρχεία τους τα ονομάσαμε photos.html , photos1.html , photos2.html , photos3.html και photos4.html. Το κάθε αρχείο από αυτά αποτελείται απο τον δικό του κώδικα και προσθέτουμε τις φωτογραφίες που θέλουμε.

Πρώτα απο όλα ορίζουμε μέσα στην ετικέτα <style></style> κλάσεις-ενότητες. Μια κλάση είναι ένα όνομα το οποίο δίνεται σε ένα σύνολο ιδιοτήτων και το όνομα κάθε κλάσης ξεκινάει πάντα με μία τελεία. Χρησιμοποιούμε την τεχνική boxmodel για να δημιουργήσαμε φωτογραφικά άλμπουμ. Δημιουργήσαμε λοιπόν τέσσερις κλάσεις , την « .img » , την « .imgimg » , την « .imga » και την « .desc ». Η κλάση « .img » θα

καθορίζει ιδιότητες που αφορούν το περίγραμμα του φωτογραφικού άλμπουμ με αποτέλεσμα να τα βλέπουμε ξεχωριστά και ομοιόμορφα.

➤ Ιδιότητες της κλάσης «.img»:

- Με την ιδιότητα `margin` ορίζουμε ότι το περίγραμμα του άλμπουμ θα έχει 35pixels κενή περιοχή γύρω του.
- Με την ιδιότητα `padding` ρυθμίζουμε τον κενό χώρο μεταξύ των γραμμάτων και του περιγράμματος, στον κώδικα μας έχει τιμή 5pixels.
- Το χαρακτηριστικό `border-color` χρησιμοποιείται για τη ρύθμιση του χρώματος και την τιμή σε pixels του περιγράμματος. Επομένως, ορίσαμε το περίγραμμα να πάρει την τιμή 3 pixels ενώ το χρώμα του να είναι μαύρο.
- Οι ιδιότητες «`height`» και «`width`» καθορίζουν το ύψος και το πλάτος.Στον κώδικα μας έχουν πάρει την τιμή «`auto`» γιατί υπολογίζονται αυτόματα.
- Επί μέρους χαρακτηριστικό «`float`» το οποίο χρησιμοποιείται αντί της ιδιότητας «`align`» προκειμένου να τοποθετηθεί ο πίνακας αριστερά, δεξιά ή στο κέντρο. Στον κώδικα επιλέγουμε την αριστερά.
- Τέλος με την ιδιότητα «`text-align`» καθορίζουμε την θέση του περιεχομένου μας. Η τιμή της ιδιότητας αυτής εδώ είναι «`center`».

Με την κλάση « `.img img` », σχεδιάζουμε ένα πλαίσιο γύρω απο την κάθε εικόνα έτσι ώστε να ξεχωρίζει από το περίγραμμα που αναλύσαμε παραπάνω. Χρησιμοποιούμε τις παρακάτω ιδιότητες.

➤ Ιδιότητες της κλάσης « `.imgimg` ».

- Με την ιδιότητα `display` καθορίζουμε οτι η προεπιλεγμένη τιμή για όλα τα στοιχεία είναι η `inline`.
- Κενή περιοχή γύρω απ'το στοιχείο ορίζεται 5 pixels με την ιδιότητα `margin`.
- Η ρύθμιση του χρώματος και η τιμή του περιγράμματος καθώς και ο τύπος του, ορίζεται με την ιδιότητα `border`. Καθορίζεται λοιπόν ένα

πράσινο περίγραμμα σχηματισμένο απο τελείες και με τιμή περιγράμματος 3 pixels.

Την κλάση « .img a:hover img » την χρησιμοποιούμε για να επιτευχθεί το εξής: όταν περνάμε τον κέρσορα πάνω απο την φωτογραφία τότε θα εμφανίζεται ένα νέο περίγραμμα για να δίνουμε έμφαση και να τονίσουμε ποία εικόνα είναι επιλεγμένη.

- Ιδιότητα της κλάσης « .img a:hover img » είναι η border που ορίζουμε περίγραμμα 2 pixels και χρώματος μαύρο.

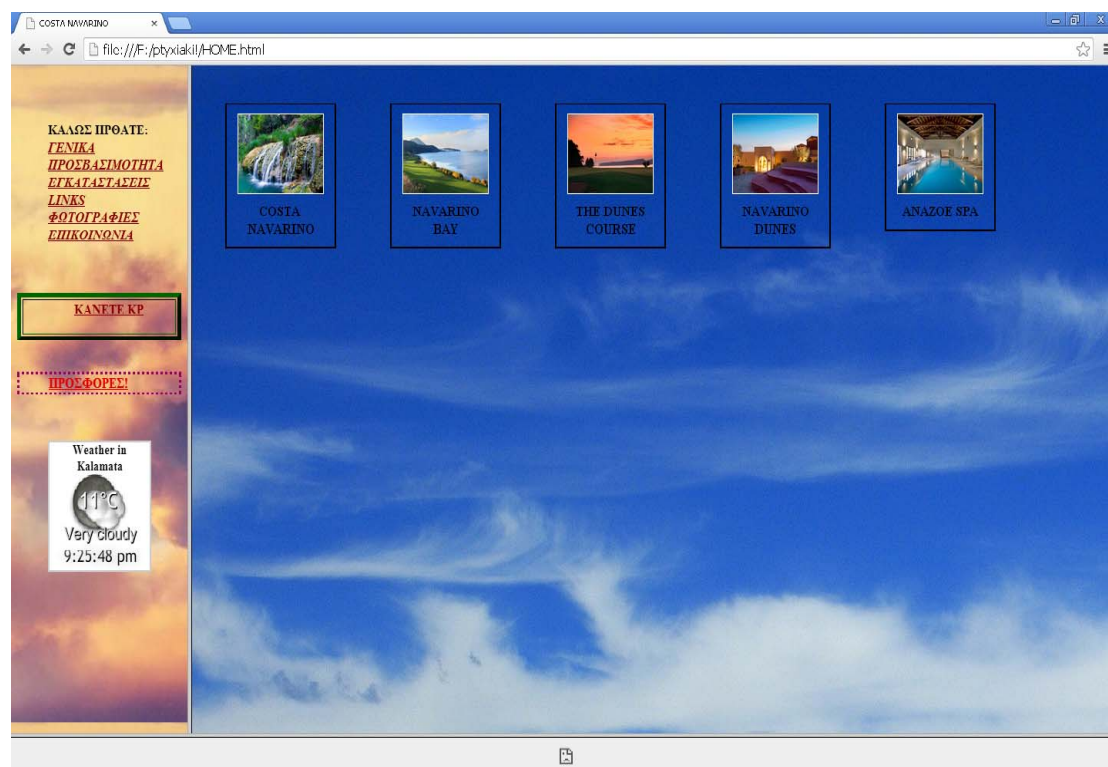
Τελευταία κλάση αποτελεί η « .desc». Σε αυτή την ενότητα καθορίζουμε τις ιδιότητες που θα έχουν οι περιγραφές στα φωτογραφικά άλπουμ.

- Ιδιότητες της κλάσης « .desc»
  - Με την ιδιότητα text-align ορίζουμε οτι το κείμενο που θα εμφανίζεται στην περιγραφή του άλπουμ θα πάρει την τιμή center επομένως θα εμφανιστεί στο κέντρο.
  - Η ιδιότητα font-weight καθορίζει τον τύπο της γραμματοσειράς, στην περίπτωση μας εισάγεται η τιμή normal.
  - Η παράμετρος του πλάτους της περιγραφής ρυθμίζεται με τη βοήθεια της ιδιότητας width έχοντας ως τιμή στον κώδικά μας 120 pixels.
  - Τέλος η margin όπως προαναφέραμε προσδιορίζει τον κενό χώρο γύρω απο το στοιχείο μας , στον κώδικα μας ορίσαμε την τιμή 5 pixels.

Αφού προσδιορίσαμε τις κλάσεις ιδιοτήτων ακολουθεί το κύριο μέρος του κώδικα το οποίο βρίσκεται στην ετικέτα <body></body>. Πρώτα απ'όλα ορίζουμε το φόντο στο αρχείο photogallery.html. Αυτό επιτυγχάνεται με την ιδιότητα background της ετικέτας body. Επιπρόσθετα, η σχεδίαση των φωτογραφικών άλπουμ γίνεται ως εξής :

- Ανοίγουμε την ετικέτα `<div>` με την ιδιότητά της `class` που δέχεται ως τιμή το όνομα της κλάσης της οποίας ομαδοποιήσαμε τις ιδιότητες στην ετικέτα `<style></style>` Δίνουμε την τιμή `img`.
- Ως είδαμε στο αρχείο `links.html` μπορούμε να δημιουργήσουμε υπερσύνδεσμο-εικόνα. Με την ετικέτα `<a>` δημιουργούμε τον υπερσύνδεσμο στον οποίο δίνουμε την εντολή με την ιδιότητα `target` πέρνοντας την τιμή «`_self`» να εμφανιστεί στο πλαίσιο που βρίσκεται και ο υπερσύνδεσμος, δηλαδή στο πλαίσιο `f2`. Η στόχος του υπερσυνδέσμου ορίζεται με την ιδιότητα της ετικέτας `<a>` την `href` της οποίας η τιμή είναι το αρχείο που θα ανοίξει για να εμφανιστούν οι εικόνες μας. Τα αρχεία που θα δεχτεί η `href` αναφέρονται παραπάνω.
- Η εισαγωγή της εικόνας που θα γίνει υπερσύνδεσμος πραγματοποιείται με την ετικέτα `<img>` έχοντας τέσσερις ιδιότητες. Η ιδιότητα `src` που ορίζει στην φωτογραφία που θα εμφανίζεται στο άλμπουμ και δέχεται ως τιμή της θέση της φωτογραφίας στον υπολογιστή. Η `alt` παίρνει σαν τιμή ένα κείμενο το οποίο περιγράφει την εικόνα και το οποίο θα εμφανίζεται όταν ο κέρσορας περνάει από πάνω. Τέλος οι ιδιότητες `width` και `height` που καθορίζουν το πλάτος και το ύψος της εικόνας. Μετά της εισαγωγή της εικόνας «κλείνει» και η ετικέτα `<a></a>`
- Ανοίγουμε την ετικέτα `<div>` δίνοντας του τιμή αυτή την φορά την κλάση `desc` εφόσον το επόμενο μέρος του κώδικα αφορά την περιγραφή του φωτογραφικού άλμπουμ η οποία είναι μία περιγραφή στην ετικέτα `<b>` για εμφανίζεται με έντονα γράμματα. Σε αυτό το σημείο «κλείνουν» οι δύο ετικέτες `<div>` που έχουμε ανοίξει. Αυτό αποτελεί τον τρόπο που χτίσαμε το πρώτο φωτογραφικό άλμπουμ. Ομοίως γίνεται και η δημιουργία των υπολοίπων.

Το αποτέλεσμα στην οθόνη μας είναι το εξής :



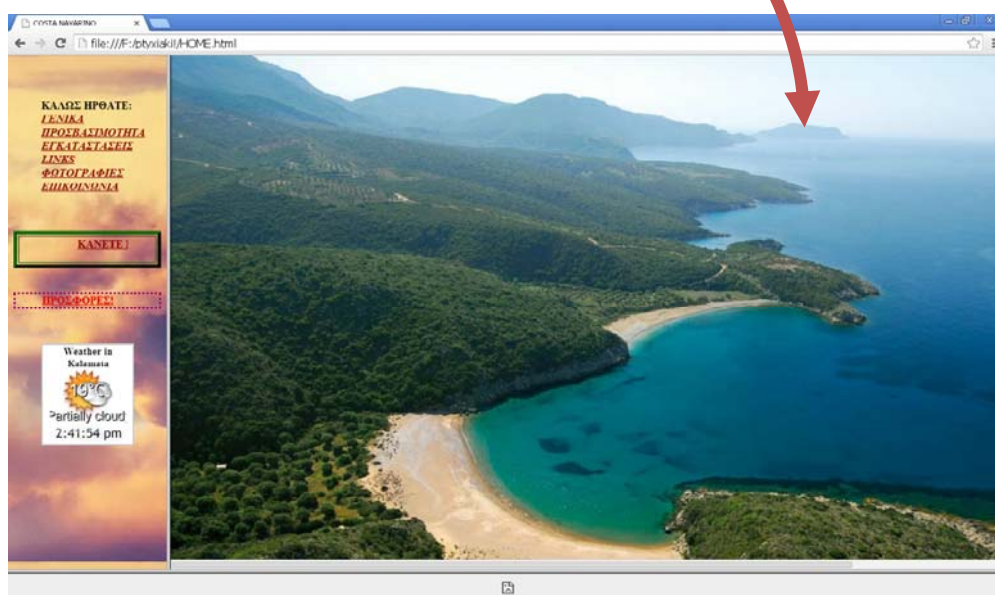
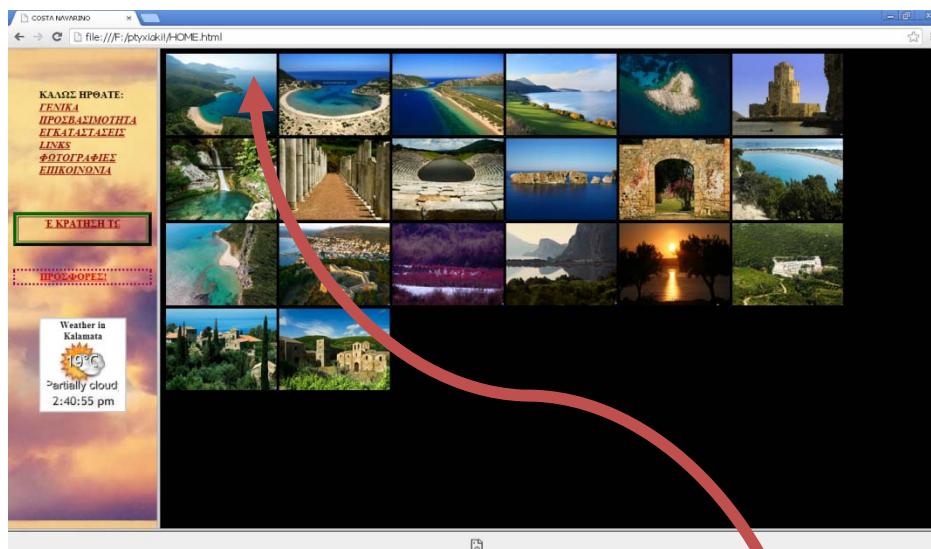
Έγγραφο photogallery.html

Κάθε φωτογραφικό άλμπουμ στην ιστοσελίδα μας αντιπροσωπεύει και ένα τμήμα της ξενοδοχειακής μονάδας. Με βάση τον προηγούμενο κώδικα δημιουργήσαμε πέντε άλμπουμ συνεπώς ήρθε η ώρα να δημιουργήσουμε και πέντε νέα αρχεία που όπως προαναφέρθηκαν πιο πάνω είναι τα εξής: photos.html, photos1.html, photos2.html, photos3.html και photos4.html και τα οποία συνδέονται με τους υπερσυνδέσμους στο έγγραφο photogallery.html. Εκτός από τον τρόπο εισαγωγής των φωτογραφιών με την ετικέτα <img> μπορούμε να τις εισάγουμε και να τις παρουσιάσουμε σαν εικόνα –υπερσύνδεσμο με τον συνδυασμό της <img> και <a>.

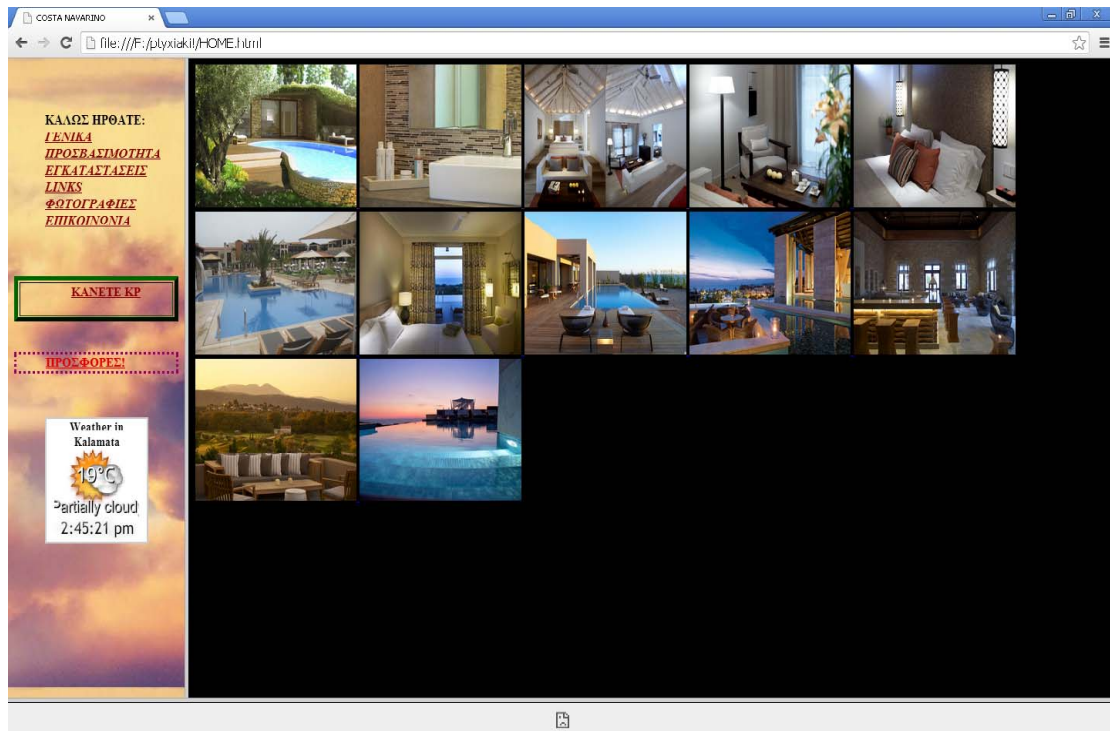
```
<a target="_self" href="F:\danny\εικονες\costanavarino1.jpg">  
<imgsrc="F:\danny\εικονες\costanavarino1.jpg" alt="" width="170" height="130">  
</a>
```

Ανοίγουμε την ετικέτα `<a>` με `target="_self"` για να εμφανιστεί στο πλαίσιο που θα είναι και ο υπερσύνδεσμος και με την ιδιότητα `href` ορίζουμε την θέση της φωτογραφίας στον υπολογιστή. Ενώ δεν έχει γραφτεί η ετικέτα τέλους της `<a>` κάνουμε εισαγωγή της εικόνας με την ετικέτα `<img>` ενώ με την ιδιότητα `src` καθορίζουμε την θέση της φωτογραφίας που στην προκειμένη περίπτωση θα συμπίπτει με την τιμή της ιδιότητα `href`. Το αποτέλεσμα μας με τον τρόπο αυτό θα είναι πατώντας την εικόνα να γίνεται μεγένθυση της εικόνας. Καθορίζουμε επίσης το πλάτος και το ύψος της φωτογραφίας που θα εμφανίζεται.

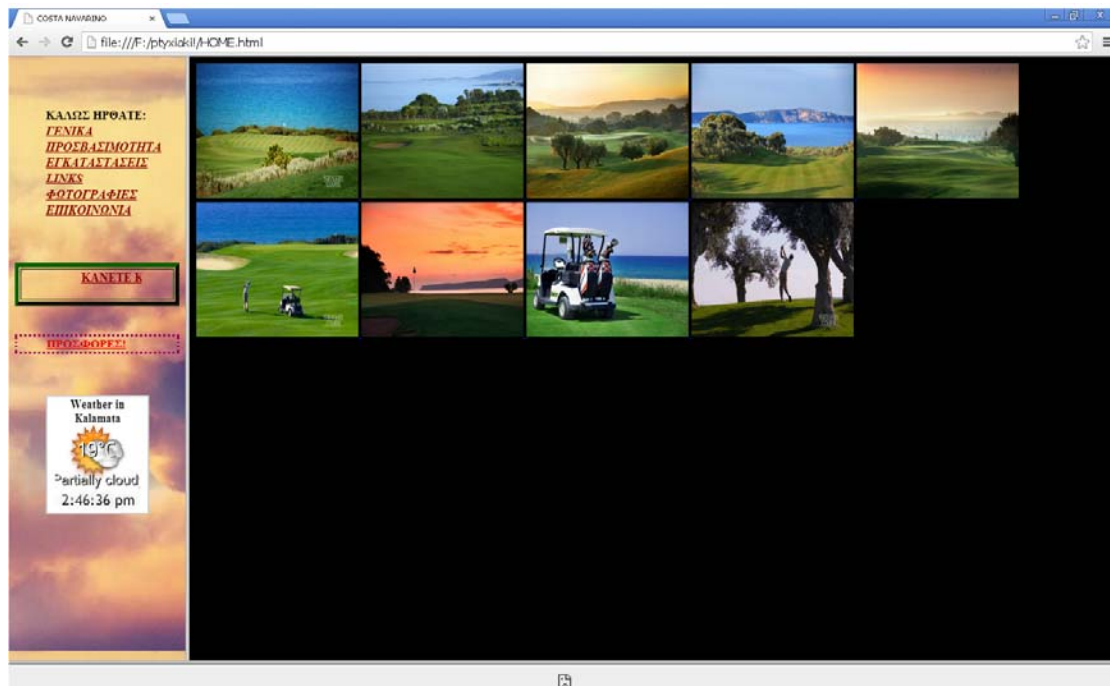
Ένα παράδειγμα για την μεγένθυση της φωτογραφία μας στο αρχείο `photos.html` είναι το παρακάτω:



Ας δούμε και τα αποτελέσματα στην οθόνη μας και στα υπόλοιπα αρχεία.

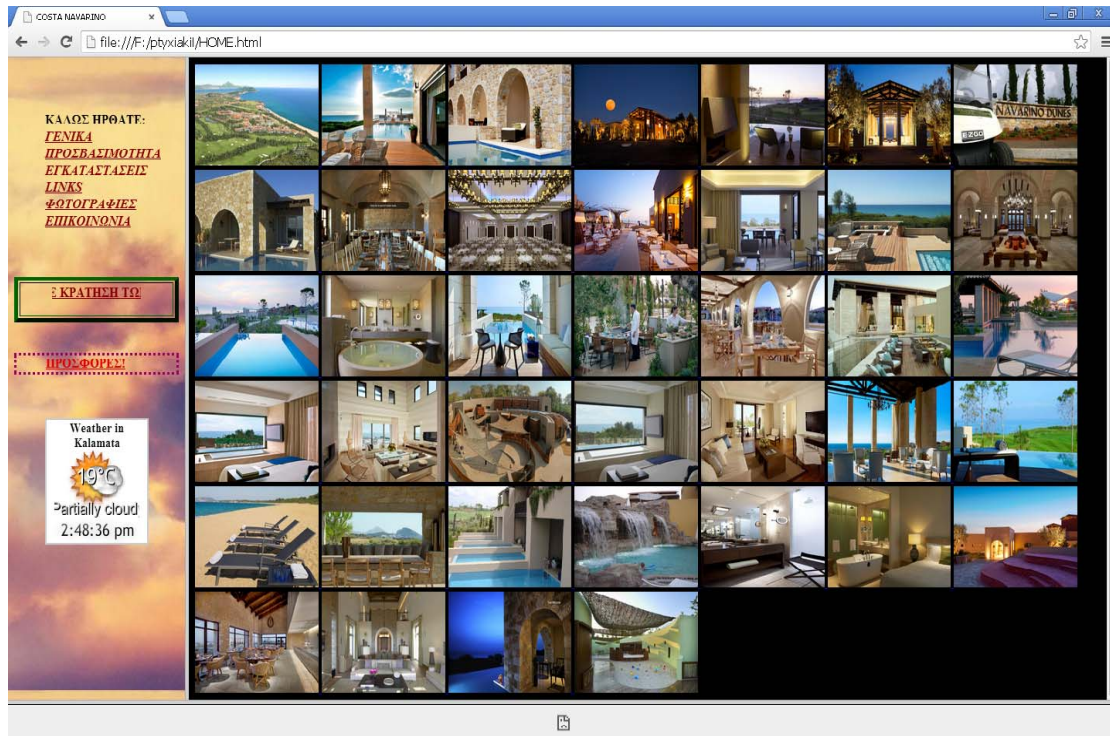


Έγγραφο photos1.html

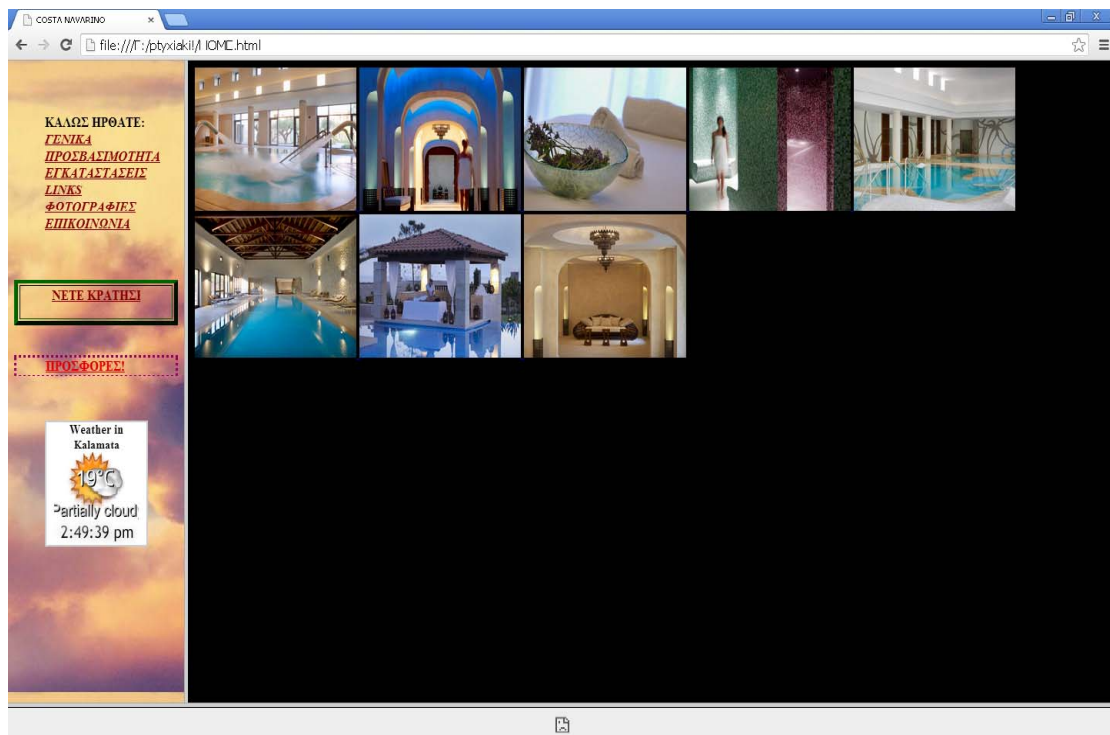


Έγγραφο photos2.html





Έγγραφο photos3.html



Έγγραφο photos4.html

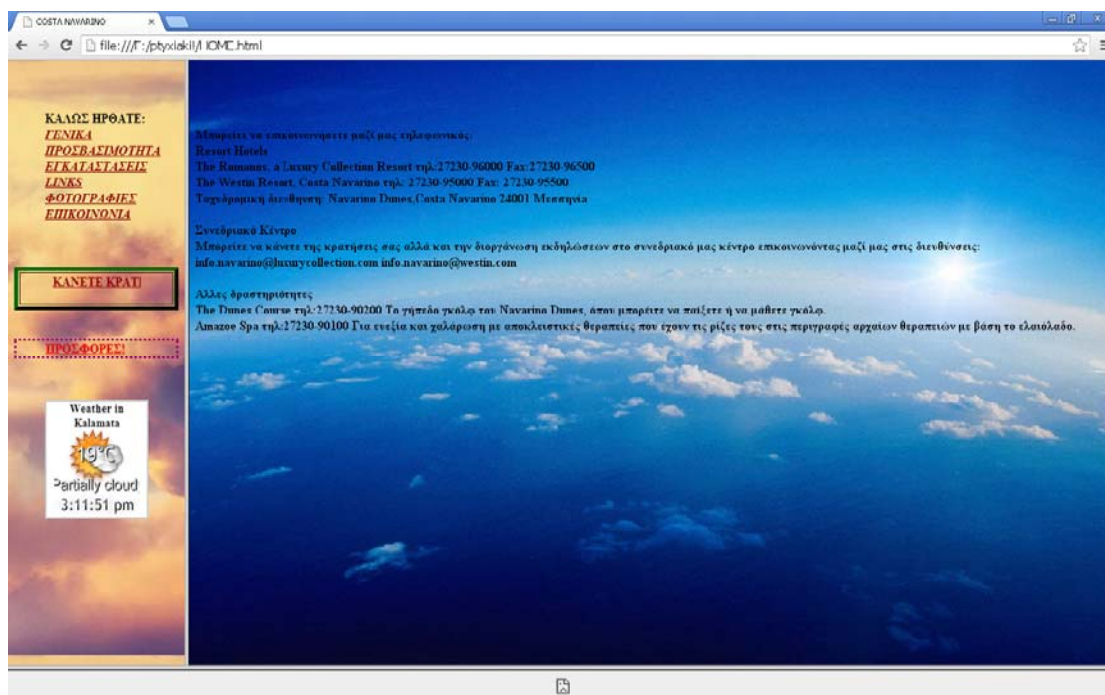
## 8.9.ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ.HTML

Σε αυτό το αρχείο ο χρήστης συναντά στοιχεία επικοινωνίας με την ξενοδοχειακής μονάδας όπως τηλέφωνα email για το κάθε τμήμα του ξενοδοχείου ξεχωριστά. Βασίζεται σε απλό κώδικα όπως και στο αρχείο prosvasimotita.html. Ακολουθεί ο κώδικας του epikoinwnia.html:

```
<html>
<body background= "F:\danny\eikones\sky2.bmp">
<br><br>
<br>
<p><b>Μπορείτε να επικοινωνήσετε μαζί μας τηλεφωνικός: <br>
Resort Hotels <br>
The Romanos, a Luxury Collection Resort  τηλ:27230-96000  Fax:27230-96500<br>
The Westin Resort, Costa Navarinoτηλ: 27230-95000 Fax: 27230-95500<br>
Ταχυδρομικήδιευθηνση: NavarinoDunes,CostaNavarino 24001 Μεσσηνία<br><br>
Συνεδριακό Κέντρο<br>
Μπορείτε να κάνετε της κρατήσεις σας αλλά και την διοργάνωση εκδηλώσεων στο
συνεδριακό μας κέντρο επικοινωνώντας μαζί μας στις διευθύνσεις:<br>
info.navarino@luxurycollection.com
info.navarino@westin.com
<br><br>
Άλλες δραστηριότητες<br>
TheDunesCourse  τηλ:27230-90200
Το γήπεδο γκόλφ του NavarinoDunes, όπου μπορείτε να παίξετε ή να μάθετε
γκόλφ.<br>
AmazoeSpa  τηλ:27230-90100
Για ευεξία και χαλάρωση με αποκλειστικές θεραπείες που έχουν τις ρίζες τους στις
περιγραφές αρχαίων θεραπειών με βάση το ελαιόλαδο.
```

Καθορίζουμε το φόντο που θα εμφανίζεται στο πλαίσιο όταν ανοίγει το αρχείο αυτό στον browser, με την ιδιότητα background της ετικέτα <body>. Έπειτα γράφουμε το κείμενο μας μέσα στην ετικέτα <p> ενώ αλλάζουμε γραμμή με την ετικέτα <br>. Για να εμφανιστεί το κείμενο μας με έντονα γράμματα χρησιμοποιούμε την ετικέτα <b>.

Το αποτέλεσμα στην οθόνη μας είναι το παρακάτω:



Έγγραφο epikoinwnia.html

### 8.10. KRATISEIS.HTML

Αποτελεί το έγγραφο στο οποίο ο χρήστης θα συμπληρώνει σε μια φόρμα τα στοιχεία του και άλλες πληροφορίες για να κάνει κράτηση στην ξενοδοχειακή μονάδα. Ο κώδικας του ακολουθεί :

```
<html>
<body bgcolor="#FFEB CD">
<form name="form" action="mail-file.asp" method="post">
<table border="5" height="90%" width="85%">
<tr align="center" height="100%">
<td><h1>ΦΟΡΜΑ ΚΡΑΤΗΣΗΣ</h1></td>
</tr>
<tr align="center" valign="top">
<td><table height="60%" width="85%">
<tr>
<td>Όνομα :</td><td colspan="3"><input type="text" name="username"></td>
</tr>
<tr>
<td>Επώνυμο:</td><td colspan="3"><input type="text" name="epomimo"></td>
</tr>
<tr>
<td>Email:</td>
<td colspan="3"><input type="text" name="email"></td>
</tr>
<tr>
<td>Τηλέφωνο:</td><td colspan="3"><input type="text" name="telephone"></td>
</tr>
<tr>
```

```

<td colspan="5"><hr></td>
</tr>
<tr>
<td>Ημ/νία Αφίξης:</td><td><input type="text" id="day" maxlength="2"
size="2"></td><td><input type="text" id="month" size="2"
maxlength="2"></td><td><input type="text" id="year" size="4" maxlength="4"></td>
</tr>
<tr>
<td>Ημ/νία Αναχώρησης:</td><td><input type="text" id="day" maxlength="2"
size="2"></td><td><input type="text" id="month" size="2"
maxlength="2"></td><td><input type="text" id="year" size="4" maxlength="4"></td>
</tr>
<tr>
<td colspan="5"><hr></td>
</tr>
<tr>
<td>Αριθμός δωματίων<select name="domatio" size="1">
<option selected>1 </option>
<option selected>2 </option>
<option selected>3 </option>
<option selected>4 </option>
<option selected>5 </option>
<option selected>6 </option>
<option selected>7 </option>
<option selected>8 </option>
<option selected>9+ </option>
</select></td>
</tr>

```

```

<td>Αριθμόςενηλίκων<select name="enilikes"size="1">
<option selected>1 </option>
<option selected>2 </option>
<option selected>3 </option>
<option selected>4 </option>
<option selected>5 </option>
<option selected>6 </option>
</selected></td>
<tr>
<td>Αριθμόςπαιδιών<select name="paidia"size="1">
<option selected>1 </option>
<option selected>2 </option>
<option selected>3 </option>
<option selected>4 </option>
<option selected>5 </option>
<option selected>6 </option>
<option selected>7 </option>
<option selected>8 </option>
<option selected>9+ </option>
</selected></td>
<tr>
<td colspan="5"><hr></td>
</tr>
<tr>
<td>Παρατηρήσεις
<textarea name="comments" rows="3" cols="50" wrap="physical">
</textarea></td>
</tr>

```

```

<tr>
<td align="right"><input type="submit" name="submit" value="Αποστολή" /></td><td
colspan="3"><input type="reset" value="Καθαρισμός" </td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
</table>
</form>
</body></html>

```

Αναλυτικότερα, ορίζουμε χρώμα με την ιδιότητα bgcolor της ετικέτας <BODY>. Έπειτα εισάγουμε τη φόρμα με την ετικέτα <FORM> ενώ χρησιμοποιούμε τις ιδιότητες name, method και action. Η ιδιότητα name καθορίζει το όνομα της φόρμας, δηλαδή την ταυτότητα της. Η action καθορίζει την διεύθυνση URL η οποία θα λάβει και θα επεξεργαστεί τα στοιχεία του χρήστη που έχει εισάγει στη φόρμα. Στην ιστοσελίδα μας τιμή της action είναι ένα εξωτερικό αρχείο που το ονομάσαμε mail-file.asp. Τέλος με την ιδιότητα method ορίζουμε τον τρόπο που θα αποσταλούν τα στοιχεία της φόρμας στη διεύθυνση URL. Η method μπορεί να λάβει δύο τιμές, τη GET και την POST. Στην τιμή GET εμφανίζονται ανοιχτά τα δεδομένα της φόρμας που αποστέλονται. Γι αυτό το λόγο προτιμάται η τιμή της method να είναι η POST. Μέσα στην ετικέτα <FORM> διαμορφώνουμε τη φόρμα μας. Η διαμόρφωση γίνεται ως εξής :

- Δημιουργούμε ένα πίνακα με την ετικέτα <TABLE> και με τις ιδιότητες border, height και width να καθορίζουν το πάχος του περιγράμματος, το ύψος και το πλάτος του πίνακα αντίστοιχα. Οι τιμές που πέρνουν οι height και width είναι ποσοστό επι της οθόνης. Να αναφέρουμε ότι η εισαγωγή των στοιχείων γίνεται ετικέτες <TR> (table row) και <TD> (table data) με

αυτόν τον τρόπο καθορίζονται και οι διαστάσεις του πίνακα. Δημιουργούμε την πρώτη γραμμή με την ετικέτα <TR> και το στοιχείο της εισάγεται με την ετικέτα <TD>. Στην <TR> έχουμε ορίσει με την ιδιότητα align="center" ότι το περιεχόμενο θα εμφανίζεται στο κέντρο και με την ιδιότητα height καθορίζουμε το ύψος. Στην ετικέτα <TD> εισάγουμε το στοιχείο μας, που στην προκειμένη περίπτωση είναι μια επικεφαλίδα μεγέθους ένα. Κλείνουμε την ετικέτα <TR>και <TD> (</TR> </TD> ).

- Ανοίγουμε νέα <TR> για να δημιουργήσουμε μια νέα γραμμή με τις ιδιότητες align και valign. Η ετικέτα align όπως προαναφέραμε εισάγει το περιεχόμενο που ακολουθεί στο κέντρο της οθόνης, ενώ με τη valign προσδιορίζουμε την κάθετη στοίχιση. Το στοιχείο της <TR> εισάγεται με την ετικέτα <TD> και είναι πλέον ένας νέος πίνακας. Ο πίνακας εισάγεται με την <TABLE>και προσδιορίζουμε το ύψος και το πλάτος του με τις ιδιότητες height και width αντίστοιχα. Τα νέα στοιχεία του καινούριου πίνακα εισάγονται με νέες <TR>και <TD>. Στην πρώτη γραμμή εισάγουμε δύο στοιχεία, επομένως δύο ετικέτες <TD>. Ένα στοιχείο που θα εμφανίζει τη λέξη « όνομα » και δεύτερο στοιχείο ένα μηχανισμό εισαγωγής στοιχείων. Στο δεύτερο μας στοιχείο η ετικέτα <TD> με την βοήθεια της ιδιότητας colspan επιτρέπει τη δημιουργία κελίων τα οποία μπορούν να περιλαμβάνουν περισσότερες από μία στήλες. Η εισαγωγή του μηχανισμού επιτυγχάνεται με την κενή ετικέτα <INPUT> που ακολουθείται και από τις ιδιότητες type και name. Η ιδιότητα type καθορίζει τον τύπο του μηχανισμού που θα προστεθεί στη φόρμα, ενώ η ιδιότητα name καθορίζει το όνομα του. Με την ίδια λογική δημιουργούμε γραμμές και στοιχεία του πίνακα που έχουμε ήδη εισάγει έτσι ώστε να προσθέσουμε επώνυμο, mail και τηλέφωνο. Θέλοντας να δημιουργήσουμε μια οριζόντια γραμμή στη φόρμα μας εισάγουμε σε νέα γραμμή και στοιχείο την ετικέτα <HR>.

- Θέλοντας να εισάγουμε στη φόρμα μας μηχανισμούς οι οποίοι θα λαμβάνουν ημερομηνίες λειτουργούμε ως εξής :

Εισάγουμε σε νέα γραμμή τέσσερα στοιχεία <TD>. Το πρώτο είναι για κείμενο που θα εμφανίζεται στη φόρμα, ενώ τα υπόλοιπα τρία θα είναι μηχανισμοί εισαγωγής στοιχείων. Με την ιδιότητα type="text"



καθορίζουμε ότι θα εισάγουμε κείμενο, με την id το όνομα και με την maxlength το πλήθος των χαρακτήρων που θα έχει δυνατότητα να εισάγει ο χρήστης.

- Ένας άλλος μηχανισμός που μπορεί να εισαχθεί σε μια φόρμα είναι μια λίστα επιλογών. Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να επιλέξει μια από τις επιλογές που θα εμφανιστούν. Το μηχανισμό αυτόν τον εισάγουμε με την ετικέτα <SELECTED> ακολουθούμενη από τις ιδιότητες name και size που καθορίζουν όνομα και μέγεθος αντίστοιχα. Κάθε στοιχείο της λίστας αναγράφεται στο βρόγχο της ετικέτας <SELECTED> ανάμεσα στις ετικέτες <OPTIONSELECTED> </OPTION>.
- Είναι δυνατόν, ο χρήστης να εκφράσει τις απορίες του μέσα από έναν μηχανισμό που εισάγει μια περιοχή εισόδου κειμένου, χωρίς περιορισμούς. Αυτό πραγματοποιείται με την ετικέτα <TEXTAREA> και ακολουθείται από ιδιότητες όπως name, rows, cols και wrap. Η ιδιότητα name καθορίζει το όνομα του, με τις ιδιότητες rows και cols ορίζουμε τον αρχικό αριθμό των γραμμών και τον αριθμό των στηλών της περιοχής κειμένου. Τέλος, επειδή υπάρχει η δυνατότητα να εισαχθεί κείμενο πολύ μεγαλύτερο από το χώρο αυτό έρχεται η ιδιότητα wrap να το ρυθμίσει. Η τιμή physical που έχει πάρει στον κώδικά μας η ιδιότητα wrap διακόπτει το κείμενο και συνεχίζει στην επόμενη γραμμή όταν ο χρήστης φτάνει στα όρια της οθόνης του.
- Τέλος, στην φόρμα μας θα δημιουργήσουμε δύο κουμπία από τα οποία, το ένα θα δίνει την δυνατότητα στον χρήστη να αποστείλει τα στοιχεία που εισήχθη και το άλλο τον καθαρισμό της φόρμας.

Η εισαγωγή γίνεται με την ετικέτα <INPUT> με τις εξής ιδιότητες: την type, name και value. Στο κουμπί της αποστολής η ιδιότητα type πέρνει την τιμή submit και έτσι δημιουργεί ένα πλήκτρο εντολής το οποίο αρχίζει τη διαδικασία αποστολής των δεδομένων. Η ιδιότητα name καθορίζει το όνομα του ενώ η τιμή που πέρνει η ιδιότητα value είναι αυτή που θα εμφανιστεί και πάνω στο πλήκτρο. Στο κουμπί του καθαρισμού λειτουργούμε αναλόγως με την μόνη διαφορά ότι η τιμή στην ιδιότητα type είναι η reset. Το πλήκτρο αυτό διαγράφει τα δεδομένα που έχουν εισαχθεί από τον χρήστη.

Η φόρμα στην οθόνα μας είναι η παρακάτω:

Έγγραφο kratiseis.html

### 8.11. PROSFORES.HTML

Σε αυτό το σημείο , ο χρήστης μπορεί να βρεί πακέτα προσφορών που τον ενδιαφέρουν. Πρόκειται για ένα απλό αρχείο από την μεριά του κώδικα αφού χρησιμοποιείται κείμενο και εικόνα. Ακολουθεί ο κώδικας:

```
<html>

<body background= "F:\danny\eikones\sky.bmp">

<h1><u>ΜΟΝΑΔΙΚΕΣ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ!! </u></h1>

<p><b>Εκμεταλευτείτε τα οικονομικά πακέτα προσφορών που σας προσφέρει η
COSTA NAVARINO απο τον Ιανουάριο μέχρι τον Απρίλη:<br><br>



Χειμερινή απόδραση για χαλάρωση και διασκέδαση! 199€ για 2 ημέρες σε deluxeroom υψηλής αισθητικής,2 freelunchordinner.<br><br><br><br>



Κάντε ένα διάλειμμα!!! 180€ από 300€ για Ημιδιαμονή δύο ατόμων σε άνετο, μοντέρνο δωμάτιο ή 200€ από 380€ για Ημιδιαμονή δύο ατόμων σε σουίτα με υδρομασάζ. <br><br><br>

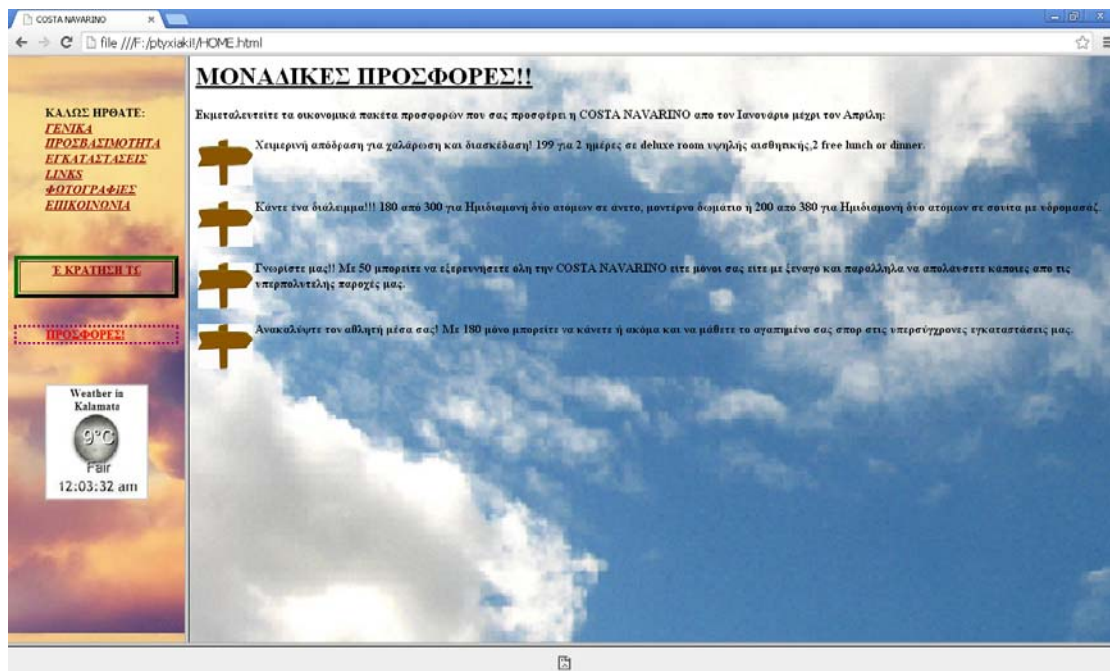
<br>Γνωρίστεμας!! Με 50€ μπορείτε να εξερευνήσετε όλη την COSTA NAVARINO είτε μόνοι σας είτε με ξεναγό και παράλληλα να απολάυσετε κάποιες απο τις υπερπολυτελής παροχές μας.<br><br><br>



Ανακαλύψτε τον αθλητή μέσα σας! Με 180€ μόνο μπορείτε να κάνετε ή ακόμα και να μάθετε το αγαπημένο σας σπορ στις υπερσύγχρονες εγκαταστάσεις μας.

Ορίζουμε ένα φόντο με την ιδιότητα background της <body>. Στην συνέχεια μέσα στην ετικέτα <p></p>γράφουμε το κείμενο μας αλλάζοντας σειρά με την ετικέτα <br>. Έχουμε εισάγει τέσσερις εικόνες αριστερά απο το κείμενο. Αυτό επιτυγχάνεται με την ετικέτα <img> και καθορίζοντας απο τις ιδιότητες τον κενό χώρο γύρω απο την κάθε εικόνα καθώς και το ότι θα εμφανίζεται στο κέντρο. Τέλος με την ιδιότητα src ορίζουμε την θέση στον υπολογιστή της εικόνας.

Στον browser το αρχείο εμφανίζεται ως εξής:



Έγγραφο prosfores.html

## 8.12. FRAME3.HTML

Αφού έχουμε αναλύσει το κυρίο μέρος της ιστοσελίδα μας , προσδιορίζοντας τις ετικέτες και τις ιδιότητες τους που έχουμε χρησιμοποιήσει για να «κτίσουμε» κάθε μας αρχείο ,στο τελευταίο μας κεφάλαιο θα αναφερθούμε στο αρχείο frame3.html. Το έγγραφο αυτό , στην ιστοσελίδα μας λειτουργεί βοηθητικά αφού παρέχει την δυνατότητα στον χρήστη να αλλάξει την γλώσσα σε αγγλικά όπως επίσης να γυρίζει στην αρχική σελίδα οποιαδήποτε στιγμή. Το frame3.html παραμένει ίδιο καθ'όλη την εξερεύνηση του χρήστη. Ο κώδικας είναι ο παρακάτω:



frame6.html (το αντίστοιχο πλαίσιο frame3.html) ,δημιουργούμε έναν υπερσύνδεσμο που θα πηγαίνει πλέον στο αρχικό μας έγγραφο home.html.

Όσον αναφορά την μετάβαση στην αρχική σελίδα που μπορεί να κάνει ο χρήστης ανα πάσα στιγμή στην ιστοσελίδα ,πρόκειται για έναν απλό υπερσύνδεσμο που έχει στόχο να μας μεταβεί στο αρχικό μας έγγραφο home.html με την ιδιότητα target=" \_parent" για να ανοίξει ο υπερσύνδεσμος στο πατρικό μας πλαίσιο.



Πάνω οι υπερσύνδεσμοι όπως φαίνονται στο frame3.html.(Ελληνικά)  
Κάτω οι υπερσύνδεσμοι όπως φαίνονται στο frame6.html. (Αγγλικά)

